

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Dan Perancangan

Analisa dan perancangan merupakan gambaran hasil sistem dari penelitian yang nantinya akan di implementasikan. Dalam penelitian ini peneliti akan mengembangkan sistem informasi Pemesanan Tiket *Speed Boat* Berbasis *Web* pada PT. Sinar Romindo Indah. Sistem ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah proses pemesanan tiket *speed boat* dimanapun kapanpun sehingga calon penumpang tidak lagi mengantri atau datang keloket untuk memesan tiket.

Pada bab sebelumnya telah dibahas, bahwa model pengembangan sistem yang akan digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah *Waterfall*. Dalam tahapan ini akan di uraikan tentang pengembangan sistem menggunakan metode *Waterfall*.

4.2 Analisa Sistem

Analisa sistem didefenisikan sebagai penguraian suatu sistem informasi yang utuh kedalam komponen-komponen yang bertujuan untuk mengidentifikasi, mengetahui dan memahami serta melakukan proses evaluasi yang baik atas permasalahan yang terjadi. Kegiatan analisa sistem dilakukan untuk mendapatkan gambaran secara jelas tentang bentuk permasalahan yang ada pada instansi tersebut. Sehingga mengurangi kesalah-pahaman antara sistem analis dengan *user*. Setelah gambaran sistem didapatkan maka akan diuraikan bagaimana perencanaan sistem usulan yang diharapkan memenuhi kebutuhan para pengguna sistem.

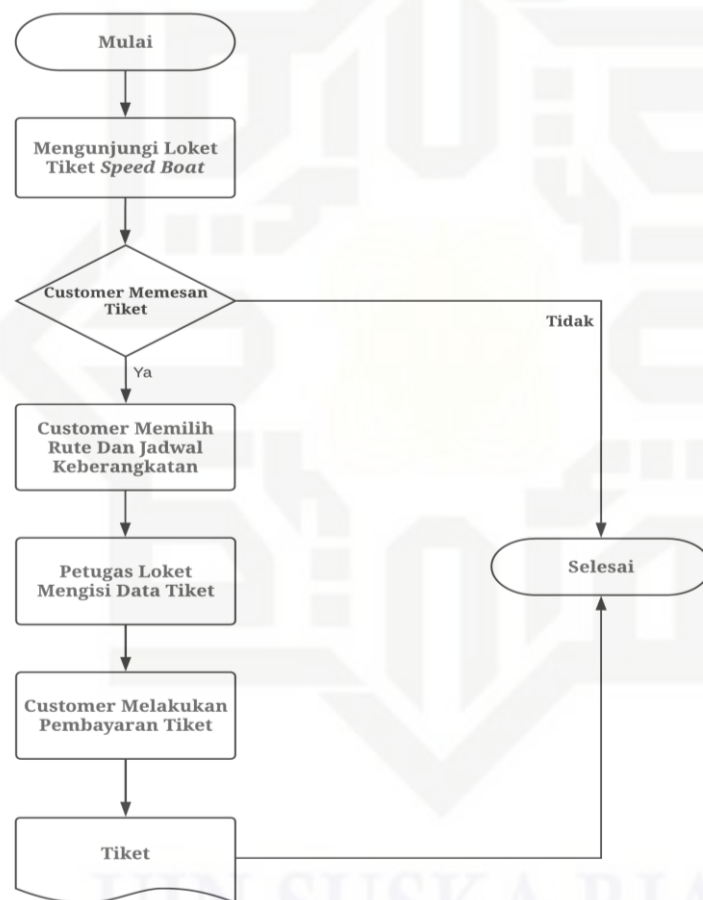
4.2.1 Analisa Sistem Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang dihadapi sistem untuk dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Analisa sistem ini berguna untuk merancang sistem baru dan mengembangkan sistem yang sudah berjalan pada PT. Sinar Romindo Indah. Berdasarkan wawancara dengan pegawai bagian

Loket tersebut, sistem yang sedang berjalan pada saat sekarang ini menyulitkan karena calon penumpang harus datang ke loket serta mengantri, hal ini tentu menjadi permasalahan bagi calon penumpang yang tidak mempunyai banyak waktu untuk memesan tiket. Analisa sistem yang sedang berjalan saat ini, dapat dilihat dalam bentuk *flowchart* dan *use case diagram* seperti Gambar berikut.

1. *Flowchart* sistem saat ini

Berikut merupakan gambar *flowchart* sistem yang sedang berjalan saat ini pada PT. Sinar Romindo Indah dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *flowchart* sistem saat ini.

2. *Use case diagram* sistem saat ini

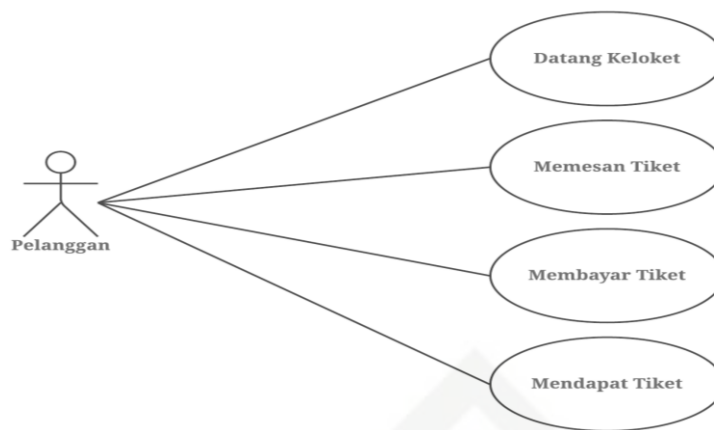
Berikut merupakan gambar *use case diagram* sistem yang sedang berjalan saat ini pada PT. Sinar Romindo Indah dapat dilihat pada Gambar 4.2.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.2 Use Case Diagram Pelanggan Saat Ini.

4.2.2 Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan uraian singkat sistem yang sedang berjalan, maka dapat diidentifikasi kelemahan-kelemahan dari sistem yang sedang berjalan pada saat sekarang ini, yaitu:

1. Datang ke loket pemesanan tiket speed boat PT. Sinar Romindo Indah.
2. Memilih rute dan jadwal keberangkatan *speed boat*.
3. Melakukan pembayaran tiket secara tunai kepada petugas loket.
4. Penumpang *speed boat* mendapat tiket keberangkatan.

4.3 Rencana Sistem Usulan

Berdasarkan hasil wawancara dan obsevasi yang dilakukan, peneliti bermaksud mengusulkan sebuah sistem informasi pemesanan tiket *speed boat* berbasis *web* untuk memudahkan pelanggan yang ingin memesan tiket, melihat jadwal keberangkatan, harga tiket, dan tujuan keberangkatan pada PT. Sinar Romindo Indah. Sistem informasi yang dibangun berbasis *Web* menggunakan bahasa pemograman *PHP 5* dan *MySQL* sebagai database server. Tujuan dibuat sistem informasi pemesanan tiket ini agar pelanggan tiket *speed boat* bisa memesan tiket dimanapun dan kapanpun serta dapat membantu pihak perusahaan dalam mengembangkan media teknologi yang dapat digunakan sebagai sarana alternatif pelayanan kepada pelanggan tiket.

4.4 Perancangan Sistem Menggunakan *Unified Modeling Language*

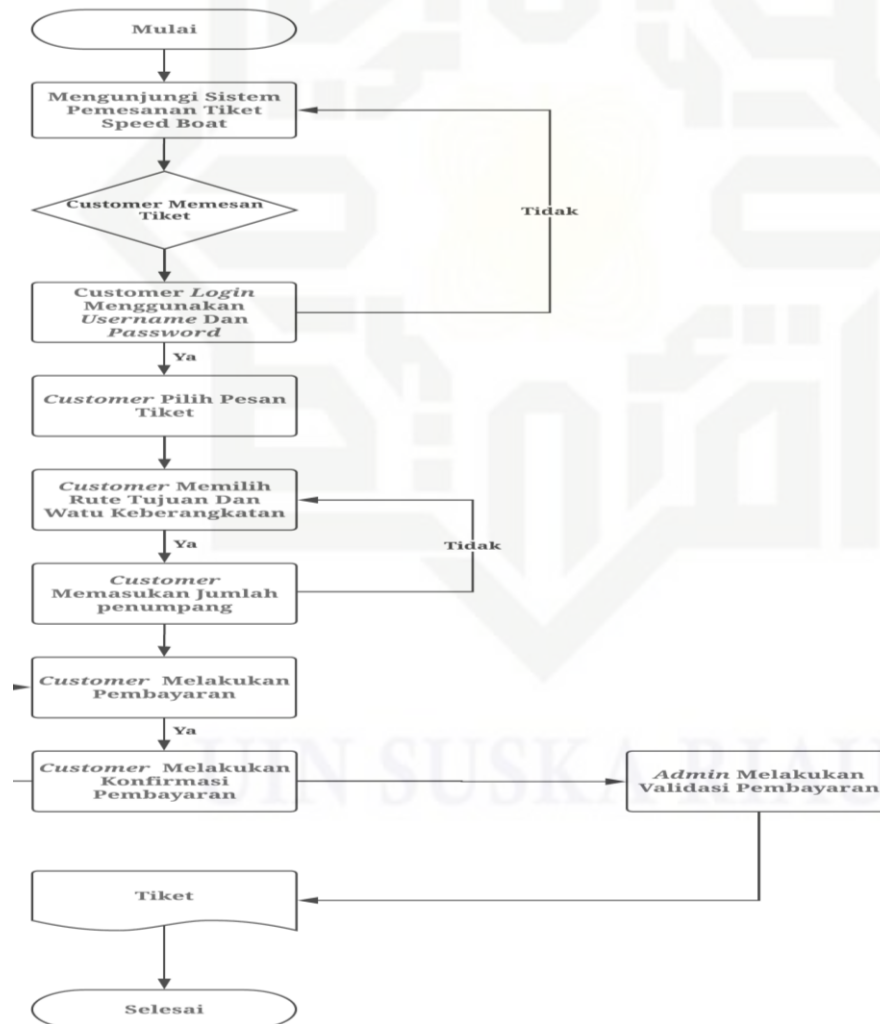
Proses pengembangan selanjutnya adalah perancangan desain sistem yang akan dibangun. Peneliti dalam merancang sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

4.4.1 Desain Sistem

Desain sistem merupakan penjelasan mengenai *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* sistem yang akan diusulkan.

1. *Flowchar* sistem usulan

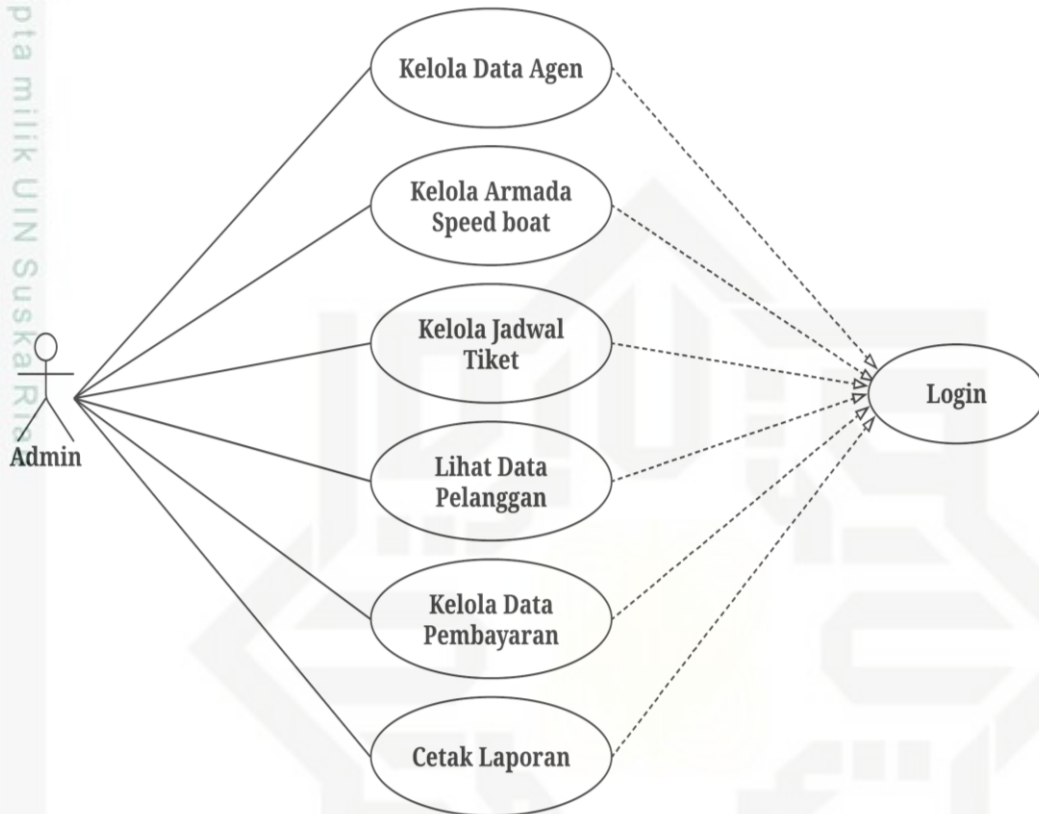
Berikut merupakan gambar *flowchart* sistem usulan dapat dilihat pada Gambar 4.3



Gambar 4.3 *Flowchart* sistem Usulan.

2. Use Case Diagram

- a. Berikut *use case diagram* sistem usulan admin pada sistem informasi pemesanan tiket *speed boat* dapat dilihat pada Gambar 4.4



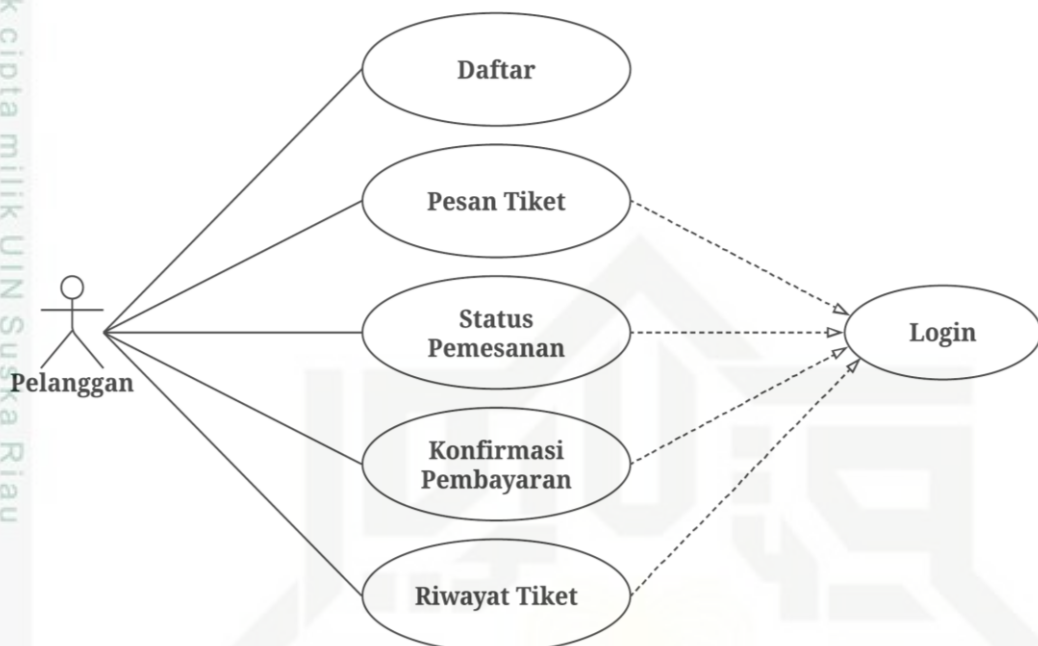
Gambar 4.4 *Use Case Diagram* Usulan Admin.

- b. Berikut *use case diagram* sistem usulan agen pada sistem informasi pemesana tiket *speed boat* dapat dilihat pada Gambar 4.5



Gambar 4.5 *Use Case Diagram* Usulan Agen.

c. Berikut *use case diagram* sistem usulan pelanggan pada sistem informasi pemesanan tiket *speed boat* dapat dilihat pada Gambar 4.6



Gambar 4.6 *Use Case Diagram* Usulan Pelanggan.

1. Definisi Aktor

Berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 4.4, hingga 4.6 penjelasan aktor-aktor yang terlibat didalam sistem yang dibuat dapat dilihat pada Tabel 4.1
Tabel 4.1. Deskripsi Aktor.

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	<p><i>Administator</i> sistem</p> <ul style="list-style-type: none"> - Orang yang bertugas untuk menginput, <i>update</i>, <i>delet</i>, data agen. - Orang yang bertugas untuk menginput, <i>update</i>, <i>delet</i>, data armada <i>speed boat</i>. - Orang yang bertugas untuk menginput, <i>update</i>, <i>delet</i>, jadwal keberangkatan. - Orang yang bertugas melihat data pelanggan <i>speed bo</i>a - Orang yang bertugas untuk memvalidasi pembayaran tiket penumpang. - Orang yang bertugas untuk melihat dan mencetak laporan penumpang dan laporan keberangkatan.

Tabel 4.1. Deskripsi Aktor (Lanjutan)

No.	Aktor	Deskripsi
2.	Agen	Agen keberangkatan <i>speed boat</i> - Orang yang bertugas untuk melihat jadwal keberangkatan khusus. - Orang yang bertugas melihat dan mencetak laporan penumpang.
3.	Pelanggan	Pelanggan <i>speed boat</i> - Orang yang melakukan pendaftaran sebagai pelanggan <i>speed boat</i> . - Orang yang melakukan pemesanan tiket <i>speed boat</i> . - Orang yang melihat status pesanan - Orang yang melakukan konfirmasi pembayaran tiket keberangkatan. - Orang yang melakukan pencetakan tiket keberangkatan.

2. Skenario *Use Case*.

Skenario *use case* menyatakan urutan dan tindakan tunggal yang ada pada sistem. Berikut ditampilkan skenario *use case* dari setiap *use case* yang telah ada dari Tabel 4.2. sampai Tabel 4.14.

a. Skenario *Use Case Login*

Berikut ini merupakan skenario *use case login* yang dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Skenarion *Use Case Login*

<i>Usecase.</i>	: <i>Login.</i>
Deskripsi.	: <i>Usecase</i> ini menangani verifikasi akun yang berguna untuk pembagian hak akses masing-masing user dalam menggunakan sistem.
Aktor.	: Pelanggan, Admin, Agen
Kondisi Awal.	: Sistem menampilkan form login.
Kondisi Akhir.	: Menampilkan menu utama user
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>User</i> memilih menu login	2. Sistem menampilkan halaman login.
3. <i>User</i> memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> .	

Tabel 4.2 Skenarion *Use Case Login* (Lanjutan)

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	4. Sistem melakukan verifikasi dan hak akses dari <i>database</i> .
	5. Sistem mengalihkan halaman ke halaman utama <i>user</i>
Skenario Gagal Login	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>User</i> memilih menu login	
	2. Sistem menampilkan halaman login.
3. <i>User</i> memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> .	
	4. Sistem melakukan verifikasi dan hak akses dari <i>database</i> .
	5. Sistem menampilkan pesan gagal dalam memverifikasi <i>username</i> dan <i>password</i> .

b. Skenario *Use Case* Kelola Data Agen

Berikut ini merupakan skenario *use case* kelola data agen yang dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Skenarion *Use Case* Kelola Data Agen

<i>Usecase.</i>	: Kelola data agen.
Deskripsi.	: <i>Usecase</i> ini menangani data agen di setiap rute tujuan dan keberangkatan.
Aktor.	: admin .
Kondisi Awal.	: Sistem menampilkan halaman kelola data agen.
Kondisi Akhir.	: Sistem menyimpan dan menampilkan data agen .
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Administrator, masuk ke halaman data agen.	
	2. Sistem menampilkan menu kelola data agen.
3. Admin mengelola data agen.	
	4. Sistem menyimpan dan menampilkan data agen.
Skenario Gagal Kelola Data Agen	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Administrator, masuk ke halaman data agen.	
	2. Sistem menampilkan menu kelola data agen.
3. Admin mengelola data agen.	
	4. Sistem gagal menyimpan dan menampilkan data agen.

c. Skenario *Use Case* Kelola Armada *Speed Boat*.

Berikut ini merupakan skenario *use case* kelola armada *Speed Boat* yang dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Skenarion *Use Case* Kelola Armada *Speed Boat*.

<i>Usecase</i>	: Kelola armada <i>speed boat</i> .
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini dimulai ketika admin akan mengelola data armada <i>speed boat</i> .
Aktor	: admin .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu kelola armada <i>speed boat</i> .
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan dan menyimpan data armada <i>speed boat</i> .
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman kelola armada <i>speed boat</i> .	2. Sistem menampilkan menu halaman kelola armada .
3. Admin mengelola data armada <i>speed boat</i> .	4. Sistem menampilkan dan menyimpan data armada <i>speed boat</i> .
Skenario Gagal Kelola Armada <i>Speed Boat</i>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman kelola armada <i>speed boat</i> .	2. Sistem menampilkan menu halaman kelola armada .
3. Admin mengelola data armada <i>speed boat</i> .	4. Sistem gagal menampilkan dan menyimpan data armada <i>speed boat</i> .

d. Skenario *Use Case* Kelola Jadwal Keberangkatan.

Berikut ini merupakan skenario *use case* kelola jadwal keberangkatan yang dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Skenarion *Use Case* Kelola Jadwal Keberangkatan.

<i>Usecase</i> .	: Kelola jadwal keberangkatan.
Deskripsi.	: <i>Usecase</i> ini dimulai ketika admin mengelola jadwal keberangkatan.
Aktor.	: admin .
Kondisi Awal.	: Sistem menampilkan menu kelola jadwal keberangkatan.
Kondisi Akhir.	: Sistem menampilkan dan menyimpan data jadwal keberangkatan.
Skenario Normal	

Tabel 4.5 Skenarion *Use Case* Kelola Jadwal Keberangkatan (Lanjutan)

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman kelola jadwal keberangkatan.	
	2. Sistem menampilkan menu kelola jadwal keberangkatan.

Tabel 4.5 Skenarion *Use Case* Kelola Jadwal Keberangkatan (Lanjutan)

3. Admin mengelola data jadwal keberangkatan.	
	4. Sistem menampilkan dan menyimpan data jadwal keberangkatan.

Skenario Gagal Kelola Jadwal Tiket

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman kelola jadwal keberangkatan.	
	2. Sistem menampilkan menu kelola jadwal keberangkatan.
3. Admin mengelola data jadwal keberangkatan.	
	4. Sistem gagal menampilkan dan menyimpan data jadwal keberangkatan.

e. Skenario *Use Case* Lihat Data Pelanggan.

Berikut ini merupakan skenario *use case* lihat data pelanggan yang dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Skenarion *Use Case* Lihat Data Pelanggan.

<i>Usecase</i>	: Lihat data pelanggan.
Deskripsi.	: <i>Usecase</i> ini dimulai ketika admin akan melihat data pelanggan yang terdaftar pada sistem.
Aktor.	: admin .
Kondisi Awal.	: Sistem menampilkan data pelanggan yang telah terdaftar.
Kondisi Akhir.	: Sistem menampilkan data .
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman data pelanggan.	
	2. Sistem menampilkan data pelanggan.
Skenario Gagal Lihat Data Pelanggan	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman data pelanggan.	
	2. Sistem gagal menampilkan data pelanggan.

f. Skenario *Use Case* Kelola Data Pembayaran.

Berikut ini merupakan skenario *use case* kelola data pembayaran yang dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Skenarion *Use Case* Kelola Data Pembayaran.

<i>Usecase.</i>	: Kelola data pembayaran.
Deskripsi.	: <i>Usecase</i> ini dimulai ketika admin akan mengelola data pembayaran tiket penumpang.
Aktor.	: admin.
Kondisi Awal.	: Sistem menampilkan halaman kelola data pembayaran.
Kondisi Akhir.	: Sistem menampilkan data pembayaran tiket penumpang.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman data pembayaran tiket.	
	2. Sistem menampilkan halaman kelola data pembayaran tiket.
3. Admin mengelola data pembayaran tiket.	
	4. Sistem menampilkan data pembayran tiket penumpang .
Skenario Gagal Kelola Data Pembayaran	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk kehalaman data pembayaran tiket.	
	2. Sistem menampilkan halaman kelola data pembayaran tiket.
3. Admin mengelola data pembayaran tiket.	
	4. Sistem menampilkan data pembayran tiket penumpang .

g. Skenario *Use Case* Cetak Laporan.

Berikut ini merupakan skenario *use case* cetak laporan yang dapat dilihatpada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Skenarion *Use Case* Cetak Laporan.

<i>Usecase</i>	: Cetak laporan.
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini dimulai ketika admin akan mencetak data laporan keberangkatan ataupun keuangan.
Aktor	: admin .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu tanggal laporan yang ingin di cetak.
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan data dan mencetak laporan.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk ke halaman laporan.	
	2. Sistem menampilkan pilihan laporan
3. Admin memilih laporan.	
	4. Sistem menampilkan form input tanggal laporan.
5. Admin memasukan tanggal laporan	

Tabel 4.8 Skenarion *Use Case* Cetak Laporan (Lanjutan)

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	6. Sistem menampilkan data laporan
7. Admin memilih cetak laporan	
	8. Sistem mencetak laporan
Skenario Gagal Cetak Laporan	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk ke halaman laporan.	
	2. Sistem menampilkan pilihan laporan
3. Admin memilih laporan.	
	4. Sistem menampilkan form input tanggal laporan.
5. Admin memasukan tanggal laporan	
	6. Sistem menampilkan data laporan.
7. Admin memilih cetak laporan	
	8. Sistem gagal mencetak laporan.

h. Skenario Skenario *Use Case* Lihat Jadwal.

Berikut ini merupakan skenario *use case* liht jadwal yang dapat dilihatpada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Skenarion *Use Case* Cetak Laporan

<i>Usecase</i>	: <i>Use case</i> lihat jadwal
Deskripsi	: <i>Use case</i> ini dimulai ketika agen ingin melihat jadwal keberangkatan yang terdapat pada rute agenyang masing-masing.
Aktor	: agen .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu jadwal keberangkatan.
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan data jadwal keberangkatan dan rute keberangkatan.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Agen masuk ke menu jadwal keberangkatan.	
	2. Sistem menampilkan data jadawal dan rute keberangkatan.
Skenario Gagal Lihat Jadwal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Agen masuk ke menu jadwal keberangkatan.	
	2. Sistem gagal menampilkan data jadawal dan rute keberangkatan.

i. Skenario Skenario *Use Case* Cetak Data Penumpang.

Berikut ini merupakan skenario *use case* cetak data penumpang dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Skenarion *Use Case* Cetak Data Penumpang

<i>Usecase</i>	: Cetak data penumpang.
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini dimulai ketika agen akan mencetak data penumpang .
Aktor	: agen .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu pilihan tanggal keberangkatan.
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan dan mencetak data penumpang.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk ke halaman data penumpang.	
	2. Sistem menampilkan menu form tanggal data penumpang.
3. Admin menginputakn tanggal keberangkatan.	
	4. Sistem menampilkan data laporan.
5. Admin memilih cetak data penumpang.	
	6. Sistem mencetak data penumpang
Skenario Gagal Cetak Laporan	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin masuk ke halaman data penumpang..	
	2. Sistem menampilkan menu form tanggal data penumpang.
3. Admin menginputakn tanggal keberangkatan.	
	4. Sistem menampilkan data laporan.
5. Admin memilih cetak data penumpang.	
	6. Sistem mencetak data penumpang

j. Skenario Skenario *Use Case* Daftar.

Berikut ini merupakan skenario *use case* daftar yang dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Skenarion *Use Case* Daftar

<i>Usecase</i>	: Daftar .
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini menangani pelanggan yang ingin mendaftar sebagai anggota ke dalam sistem.
Aktor	: Pelanggan.
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan form input data registrasi.
Kondisi Akhir	: Sistem menyimpan data pelanggan

Tabel 4.11 Skenarion *Use Case* Daftar (Lanjutan)

Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelanggan masuk kedalam sistem dan memilih menu daftar.	
	2. Sistem menampilkan halaman form input data pendaftaran.
3. Pelanggan mengisi data form pendaftaran dan menyimpan data	
	4. Sistem menyimpan data pendaftaran pelanggan.
Skenario Gagal Pendaftaran	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelanggan masuk kedalam sistem dan memilih menu daftar.	
	2. Sistem menampilkan halaman form input data pendaftaran..
3. Pelanggan mengisi data form pendaftaran dan menyimpan data	
	4. Sistem gagal menyimpan data pendaftaran pelanggan.

k. Skenario Skenario *Use Case* Pesan Tiket.

Berikut ini merupakan skenario *use case* pesan tiket yang dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Skenarion *Use Case* Pesan Tiket

<i>Usecase</i>	: Pesan Tiket.
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini berjalan ketika pelanggan akan memesan tiket.
Aktor	: Pelanggan .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu pemesanan tiket.
Kondisi Akhir	: Sistem menyimpan data pesanan dan menampilkan rincian pembayaran..
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pelanggan memilih pesan tiket.	
	2. Sistem menampilkan menu pilihan tanggal keberangkatan
3. Pelanggan mengisi data pesanan .	
	4. Sistem menyimpan data pesanan dan menampilkan rincian pembayaran.
Skenario Gagal Pesan Tiket	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Use case</i> ini dimulai ketika pelanggan memilih pesan tiket.	
	2. Sistem menampilkan menu pilihan tanggal keberangkatan
3. Pelanggan mengisi data pesanan .	
	4. Sistem gagal menyimpan data pesanan.

1. Skenario *Use Case* Status Pemesanan.

Berikut ini merupakan skenario *use case* status pemesanan yang dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Skenarion *Use Case* Status Pemesanan

<i>Usecase</i>	: Status Pemesanan.
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini berjalan ketika pelanggan yang telah memesan tiket dapat melihat status pesanannya.
Aktor	: Pelanggan .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu status pemesanan.
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan perubahan data status pesanan.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika pelanggan masuk kedalam menu status pemesanan	
	2. Sistem menampilkan data status pemesanan.
Skenario Gagal Konfirmasi Pembayaran	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika pelanggan masuk kedalam menu status pemesanan	
	2. Sistem gagal menampilkan data status pemesanan.

m. Skenario *Use Case* Konfirmasi Pembayaran.

Berikut ini merupakan skenario *use case* konfirmasi pembayaran yang dapat dilihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14 Skenarion *Use Case* Konfirmasi Pembayaran

<i>Usecase</i>	: Konfirmasi Pembayaran.
Deskripsi	: <i>Usecase</i> ini berjalan ketika pelanggan yang telah membayar biaya rincian tiket selanjutnya melakukan konfirmasi pembayaran .
Aktor	: Pelanggan .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan menu konfirmasi pembayaran.
Kondisi Akhir	: Sistem menampilkan perubahan status pesanan dan menyimpan data pembayaran.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
3. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika pelanggan masuk kedalam menu konfirmasi pembayaran	
	4. Sistem menampilkan form input data dan bukti pembayaran
5. Pelanggan mengisi dan mengirim data konfirmasi pembayaran.	

Tabel 4.14 Skenarion *Use Case* Konfirmasi Pembayaran (Lanjutan)

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	6. Sistem menampilkan menampilkan status pembayaran dan menyimpan data.
Skenario Gagal Konfirmasi Pembayaran	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
3. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika pelanggan masuk kedalam menu konfirmasi pembayaran	
	4. Sistem menampilkan form input data dan bukti pembayaran
5. Pelanggan mengisi dan mengirim data konfirmasi pembayaran.	
	6. Sistem gagal menampilkan menampilkan status pembayaran dan menyimpan data

n. Skenario Skenario *Use Case* Riwayat Tiket.

Berikut ini merupakan skenario *use case* riwayat tiket yang dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15 Skenarion *Use Case* Riwayat Tiket

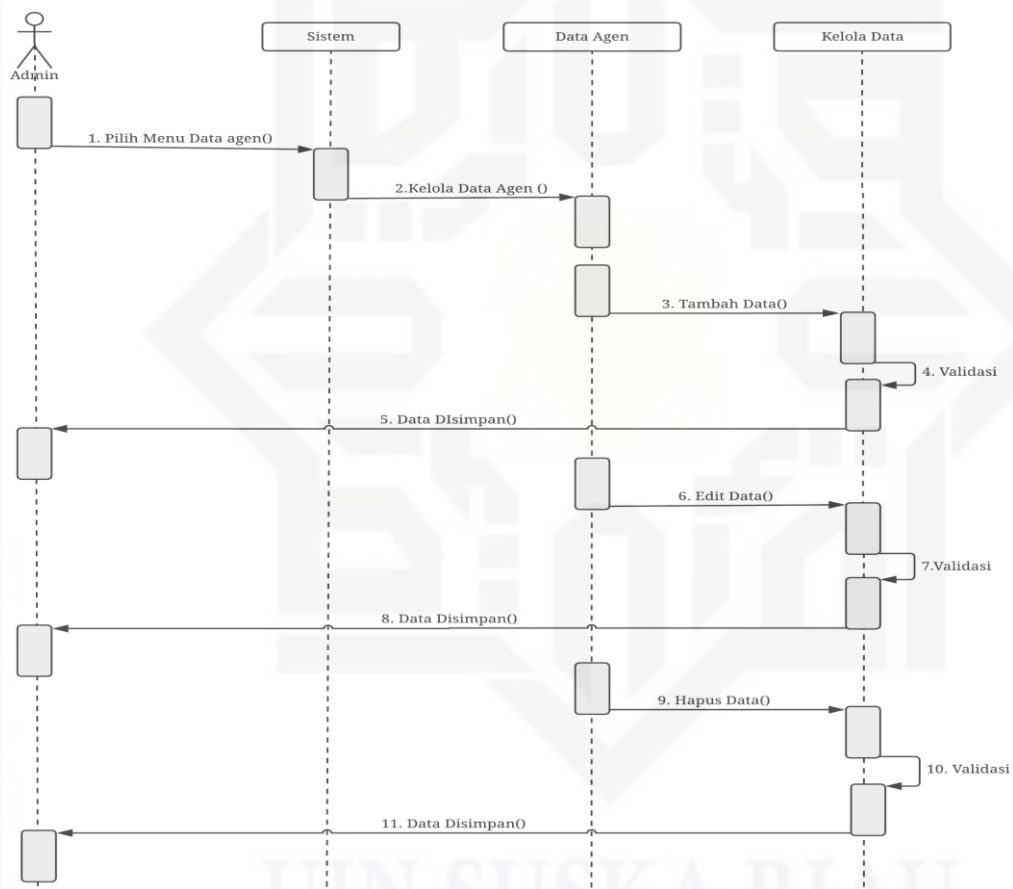
<i>Usecase</i>	: Riwayat Tiket.
Deskripsi	: <i>Use case</i> ini berjalan ketika pelanggan yang telah mengkonfirmasi pesanan dan telah di validasi oleh admin.
Aktor	: Pelanggan .
Kondisi Awal	: Sistem menampilkan data riwayat pemesanan tiket
Kondisi Akhir	: Sistem mencetak tiket.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelanggan masuk kehalaman riwayat tiket.	
	2. Sistem menampilkan riwayat pesanan tiket dan cetak tiket
3. Pelanggan memilih data tiket yang akan dicetak.	
	4. Sistem mencetak tiket.
Skenario Gagal Cetak Tiket	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pelanggan masuk kehalaman cetak tiket.	
	2. Sistem menampilkan riwayat pesanan tiket dan cetak tiket
3. Pelanggan memilih data tiket yang akan dicetak.	
	4. Sistem mencetak tiket.

3. Sequence Diagram.

Sequence Diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan tertentu. *Sequence Diagram* memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu didalam *use case*. Berikut ini merupakan gambaran mengenai *sequence diagram* Sistem Informasi Pemesanan Tiket *Speed Boat* Berbasis *Web*.

a. Sequence Diagram Kelola Data Agen.

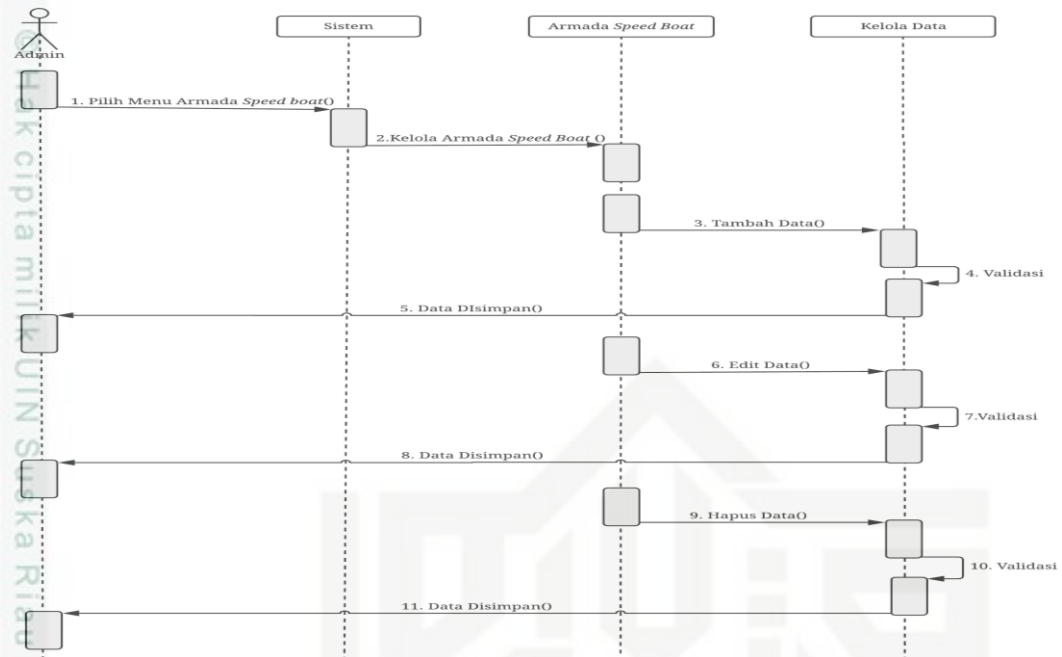
Sequence diagram kelola data agen menggambarkan proses yang terjadi saat admin mengelola data agen, dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 Sequence Diagram Kelola Data Agen.

b. Sequence Diagram Kelola Armada Speed Boat.

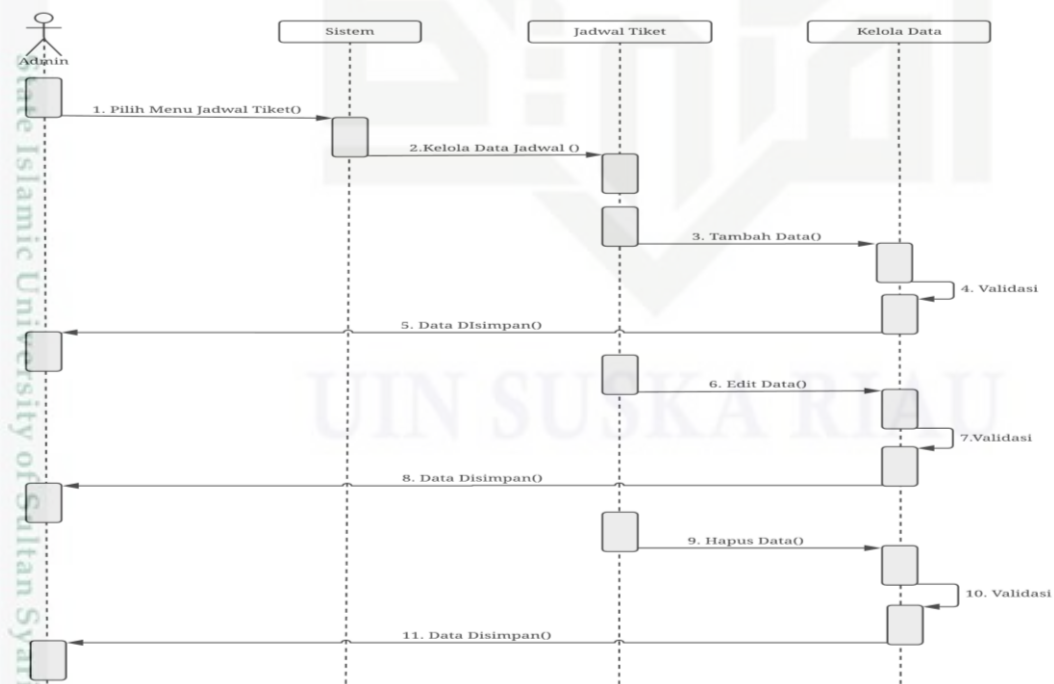
Sequence diagram kelola armada *speed boat* menggambarkan proses yang terjadi saat admin akan mengelola data armada *speed boat*, dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Sequence Diagram Kelola Armada Speed Boat.

c. Sequence Diagram Kelola Jadwal Tiket.

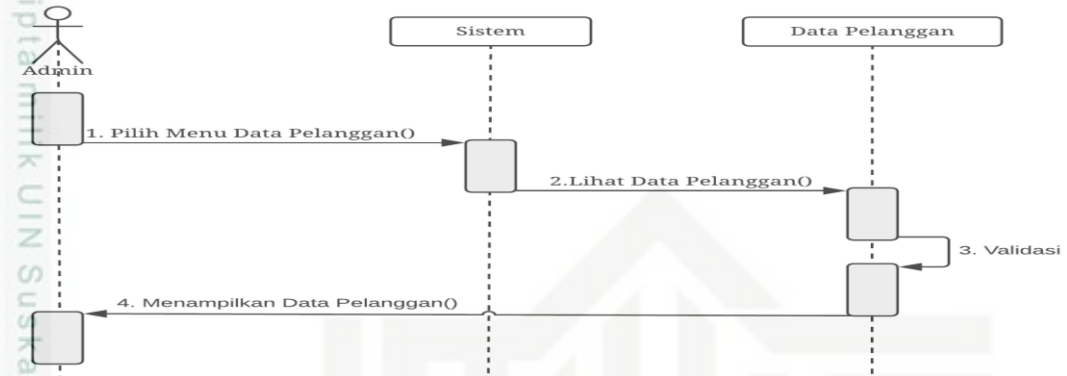
Sequence diagram kelola jadwal tiket menggambarkan proses yang terjadi saat admin akan mengelola jadwal keberangkatan, dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9. Sequence Diagram Kelola Jadwal Tiket.

d. *Sequence Diagram* Lihat Data Pelanggan.

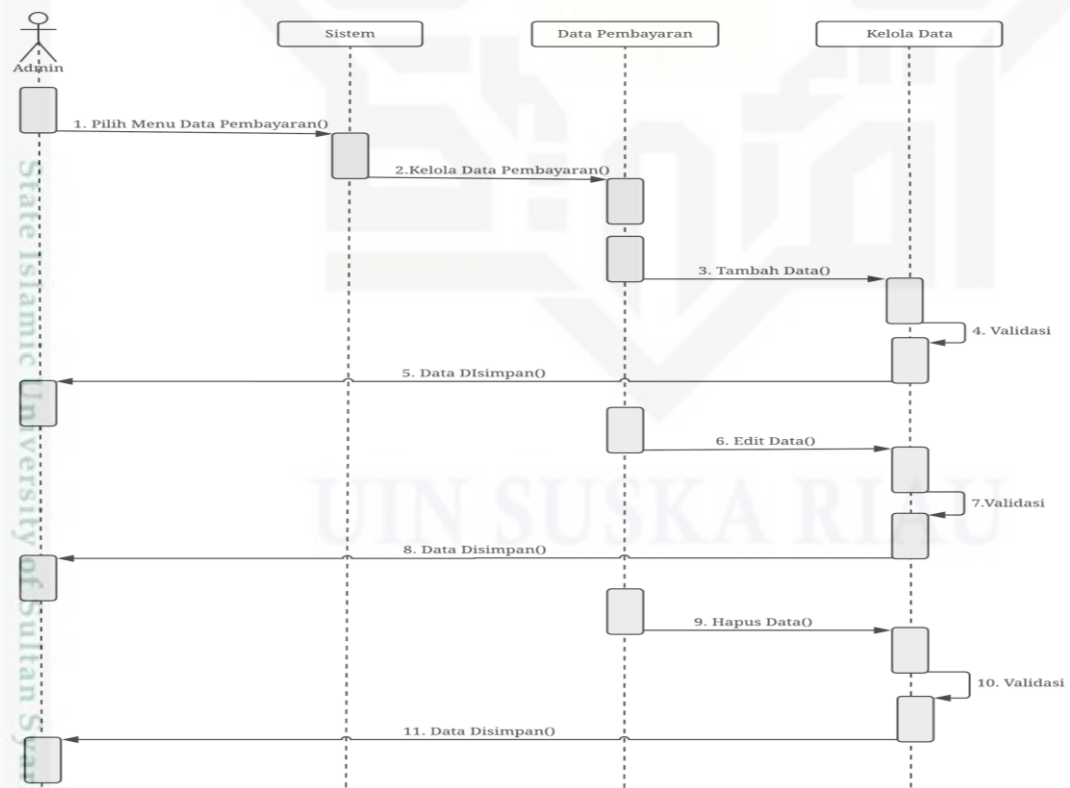
Sequence diagram lihat data pelanggan menggambarkan proses yang terjadi saat admin akan melihat data pelanggan, dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10. *Sequence Diagram* Lihat Data Pelanggan.

e. *Sequence Diagram* Kelola Data Pembayaran.

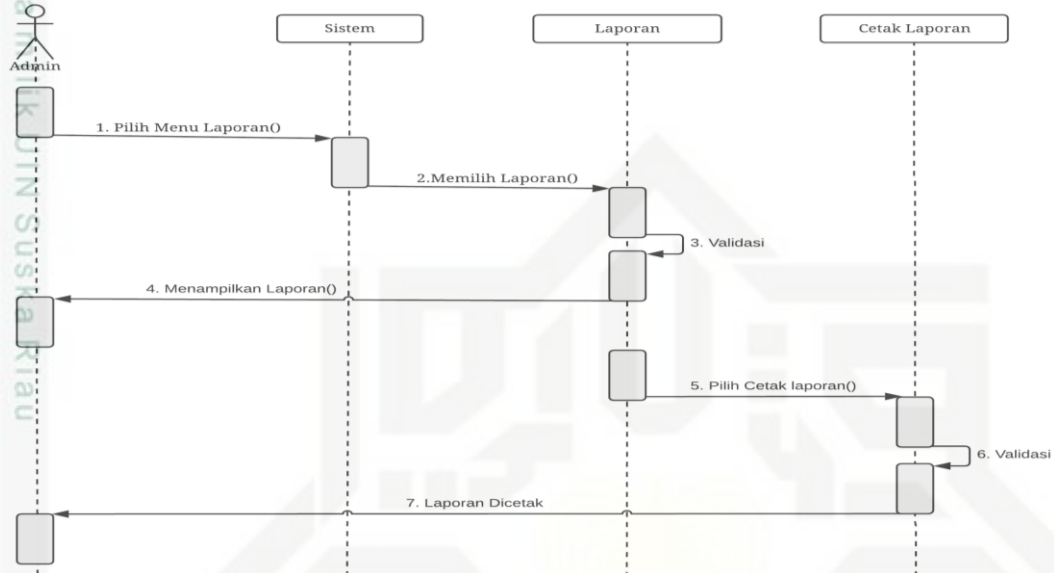
Sequence diagram kelola data pembayaran menggambarkan proses yang terjadi saat admin akan melakukan validasi pembayaran pelanggan, dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11. *Sequence Diagram* Kelola Data Pembayaran.

f. *Sequence Diagram* Cetak Laporan.

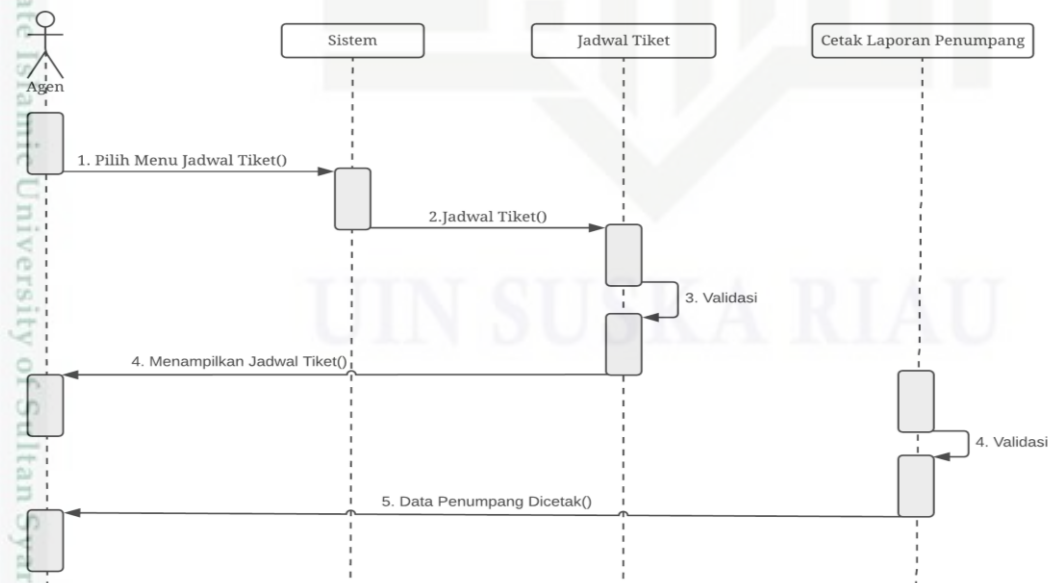
Sequence diagram cetak laporan menggambarkan proses yang terjadi saat admin akan melakukan percetakan data laporan seperti laporan keberangkatan dan laporan keuangan, dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12. *Sequence Diagram* Cetak Laporan.

g. *Sequence Diagram* Lihat Jadwal.

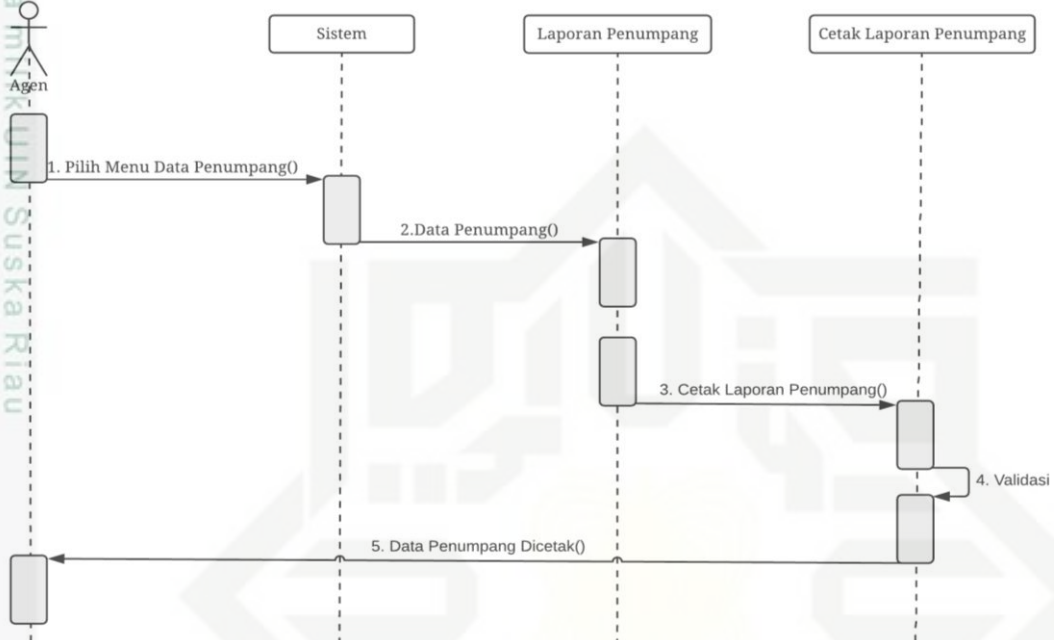
Sequence diagram lihat jadwal menggambarkan proses yang terjadi saat agen akan melihat jadwal keberangkatan, dapat dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 *Sequence Diagram* Lihat Jadwal.

h. *Sequence Diagram* Cetak Laporan Penumpang.

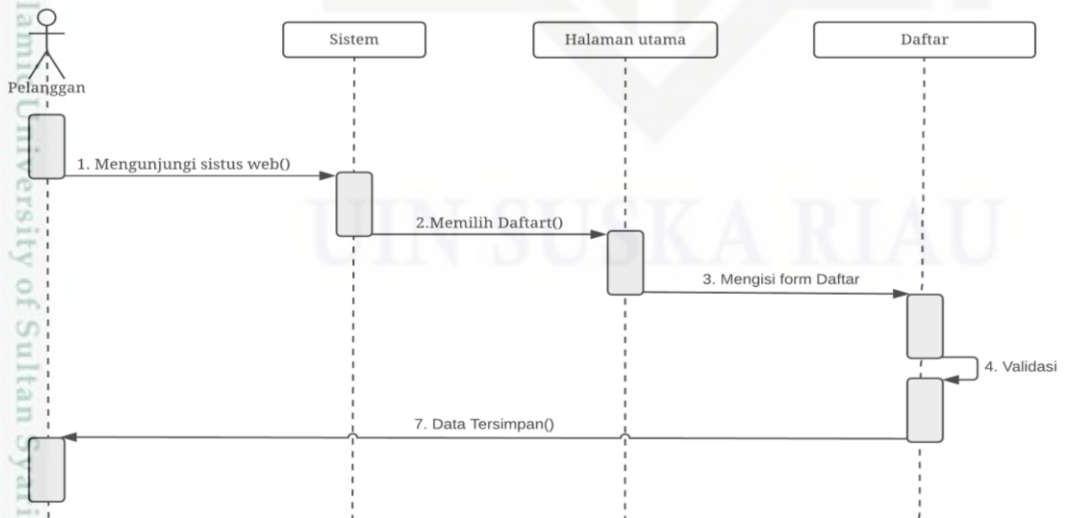
Sequence diagram cetak data penumpang menggambarkan proses yang terjadi saat agen akan mencetak data laporan penumpang, dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 *Sequence Diagram* Cetak Laporan Penumpang.

i. *Sequence Diagram* Daftar.

Sequence diagram daftar menggambarkan proses yang terjadi saat pelanggan mendaftar akun, dapat dilihat pada Gambar 4.15.



Gambar 4.15. *Sequence Diagram* Daftar.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

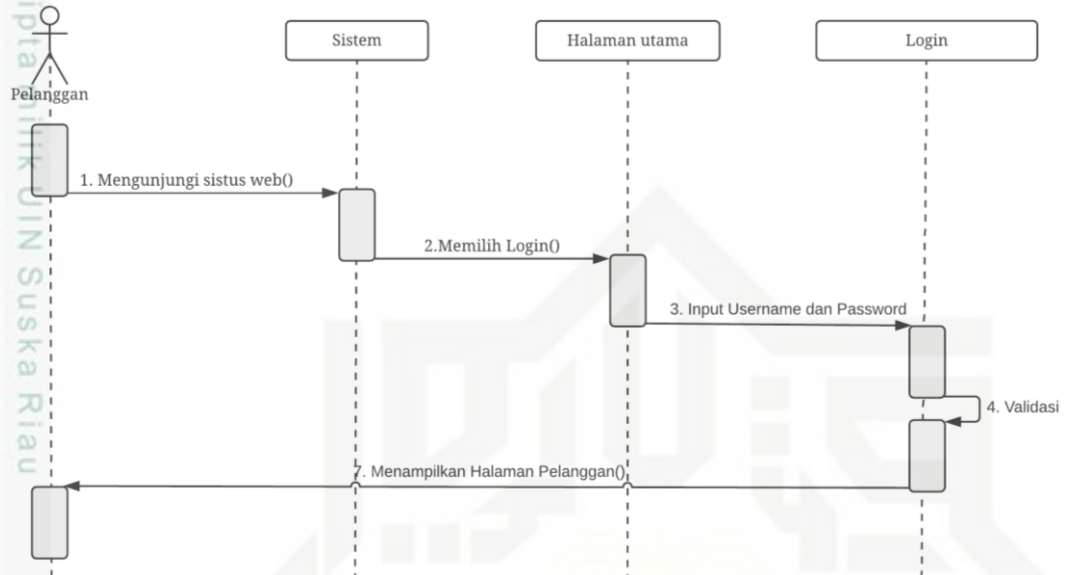
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

j. Sequence Diagram Login .

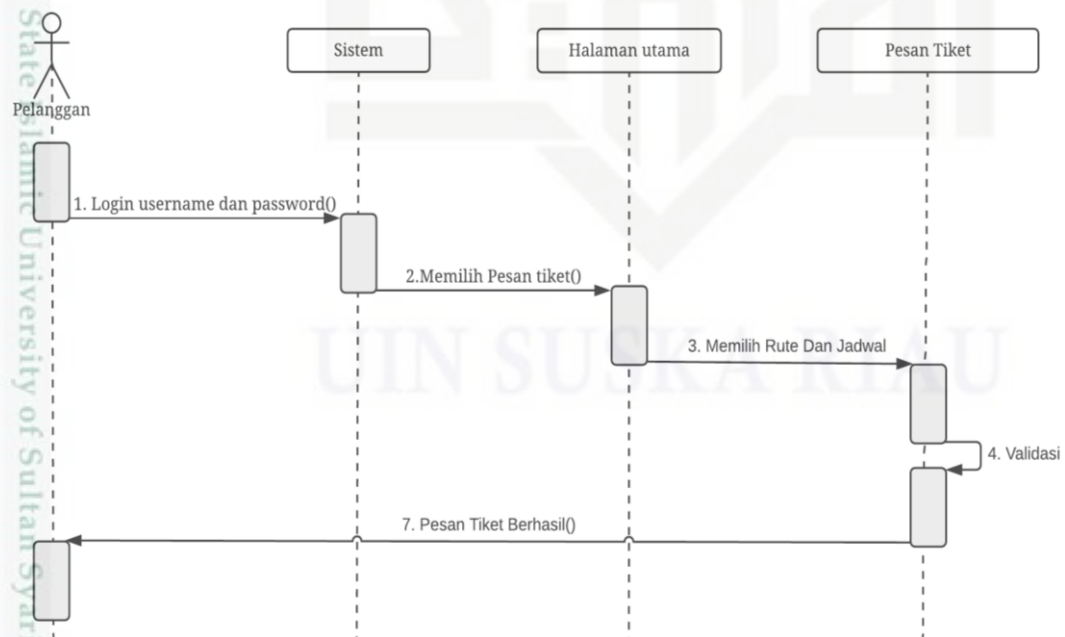
Sequence diagram login pelanggan menggambarkan proses yang terjadi saat pelanggan akan masuk kedalam sistem, dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4.16. Sequence Diagram Login.

k. Sequence Diagram Pesan Tiket.

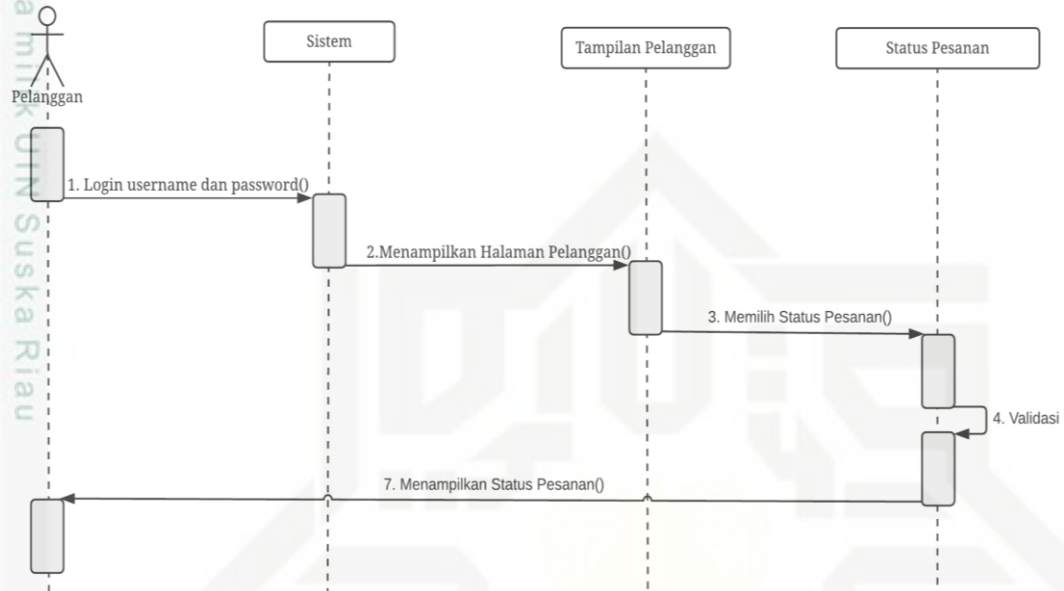
Sequence diagram pesan tiket menggambarkan proses yang terjadi saat pelanggan akan memesan tiket, dapat dilihat pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17. Sequence Diagram Pesan Tiket.

1. *Sequence Diagram Status Pemesanan.*

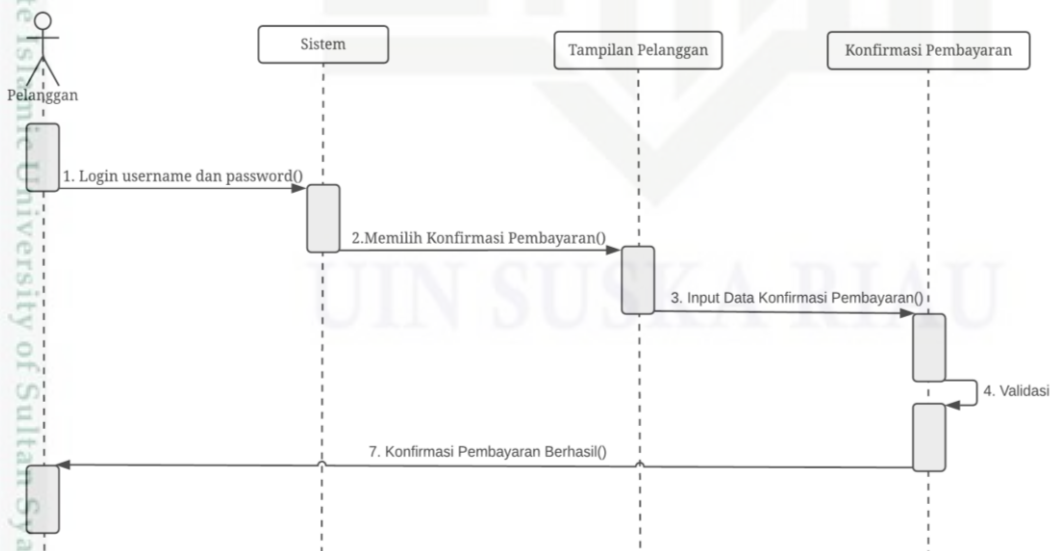
Sequence diagram status pemesanan menggambarkan proses yang terjadi saat pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran, dapat dilihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4.18 *Sequence Diagram* Status Pemesanan.

m. *Sequence Diagram* Konfirmasi Pembayaran

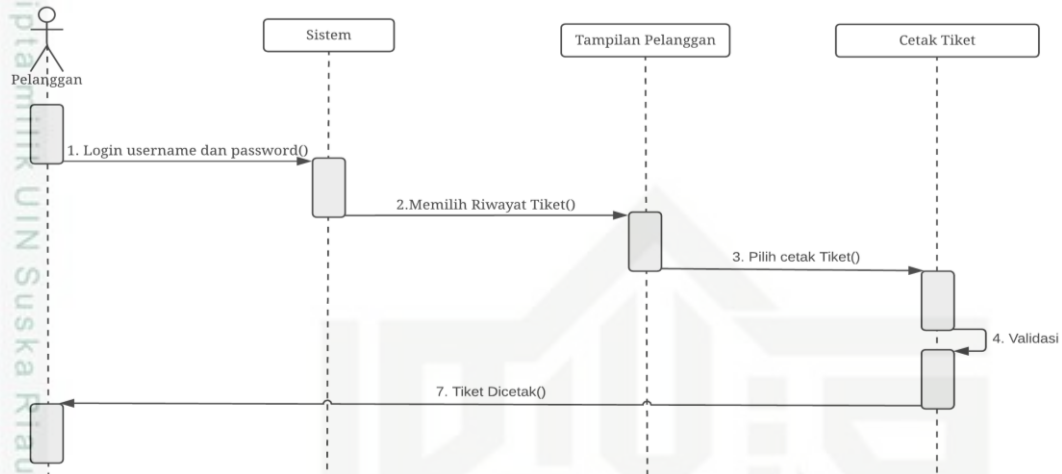
menggambarkan proses yang terjadi saat pelanggan melakukan konfirmasi pembayaran, dapat dilihat pada Gambar 4.19.



Gambar 4.19 *Sequence Diagram* Konfirmasi Pembayaran.

n. Sequence Sequence Diagram Cetak Tiket.

Sequence diagram cetak tiket menggambarkan proses yang terjadi saat pelanggan akan melakukan pencetakan tiket, dapat dilihat pada Gambar 4.20.



Gambar 4.20. *Sequence Diagram* Cetak Tiket.

4. Activity Diagram.

Sebuah *activity diagram* memiliki elemen-elemen diantaranya sebagai berikut:

- Sebuah keadaan awal (*start state*) dan keadaan akhir (*end state*).
- Aktivitas-aktivitas yang menggambarkan satu tahapan dalam *work flow* tersebut.
- Transisi yang menggambarkan keadaan mengikuti suatu keadaan lainnya.
- Keputusan (*decision*), elemen yang menyediakan pilihan alur dalam *work flow*.
- Batang penyelaras (*synchronization bar*) memperlihatkan sub alur paralel.
- Swimlane* yang menjelaskan pemeran bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang dikandungnya.

Berikut ditampilkan *activity diagram* dari sistem informasi yang dikembangkan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

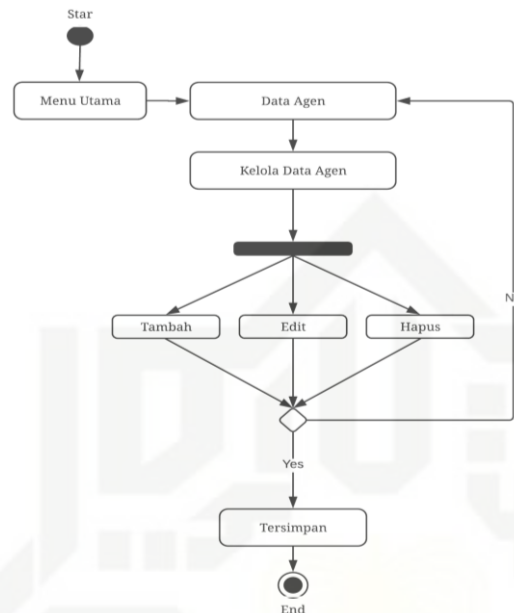
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Activity Diagram Kelola Data Agen.

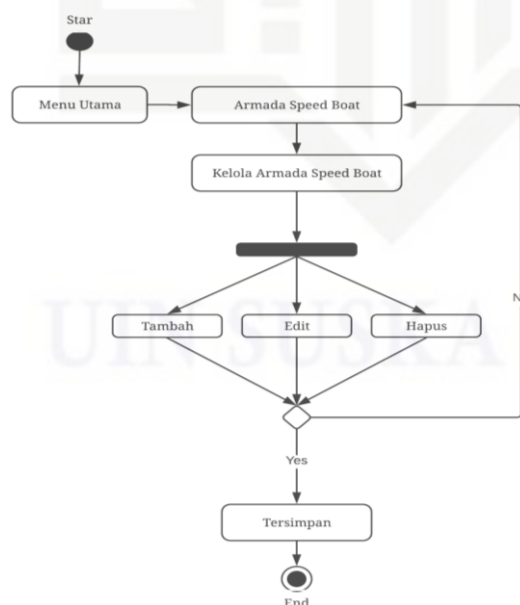
Berikut adalah Activity Diagram Kelola Data Agen yang dapat dilihat pada Gambar 4.21 dibawah ini.



Gambar 4.21 Activity Diagram Kelola Data Agen.

2. Activity Diagram Kelola Armada Speed Boat

Berikut adalah Activity Diagram Armada Speed Boat yang dapat dilihat pada Gambar 4.22 dibawah ini.



Gambar 4.22 Activity Diagram Kelola Data Armada Speed Boat.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

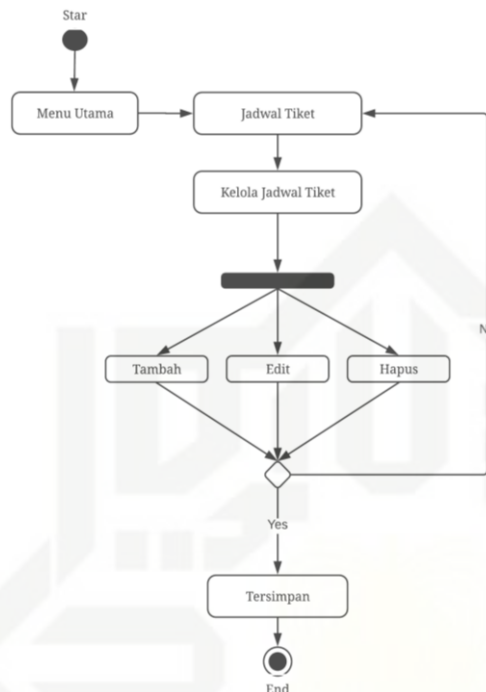
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Activity Diagram Kelola Jadwal Tiket

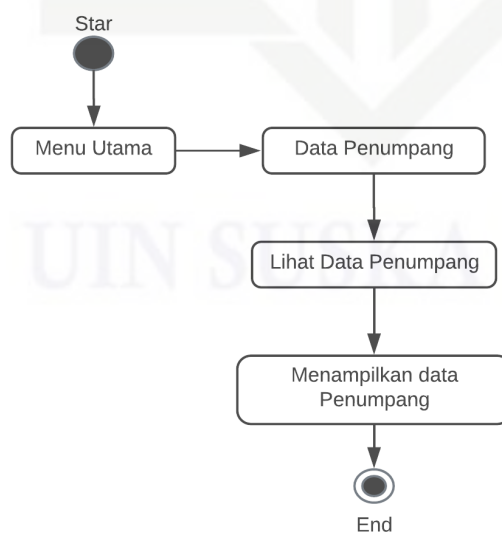
Berikut adalah *Activity Diagram* Kelola Jadwal Tiket yang dapat dilihat pada Gambar 4.23 dibawah ini.



Gambar 4.23. *Activity Diagram* Kelola Jadwal.

4. Activity Diagram Lihat Data Penumpang

Berikut adalah *Activity Diagram* lihat data penumpang yang dapat dilihat pada Gambar 4.24 dibawah ini.



Gambar 4.24. *Activity Diagram* Kelola Jadwal.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

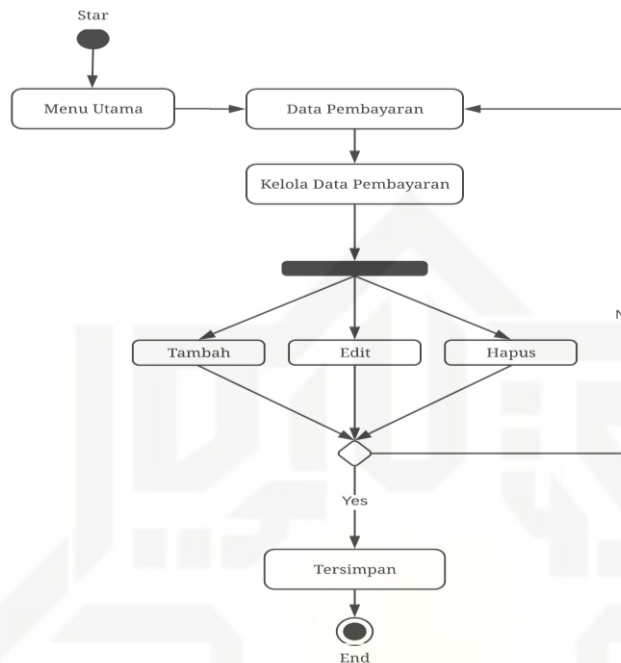
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5. Activity Diagram Kelola Data Pembayaran

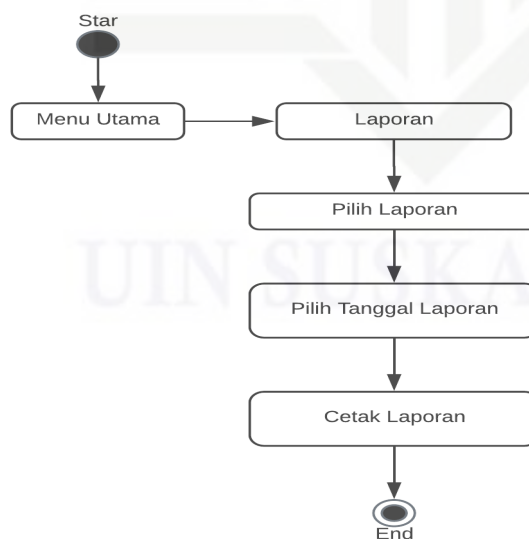
Berikut adalah *activity diagram* kelola data pembayaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.25 dibawah ini.



Gambar 4.25. Activity Diagram Kelola Data Pembayaran.

6. Activity Diagram Cetak Laporan

Berikut adalah *activity diagram* cetak laporan yang dapat dilihat pada Gambar 4.26 dibawah ini.



Gambar 4.26. Activity Diagram Cetak Laporan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

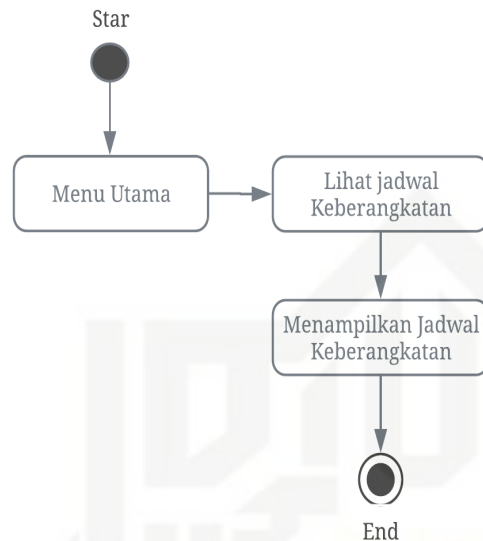
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. Activity Diagram Lihat Jadwal

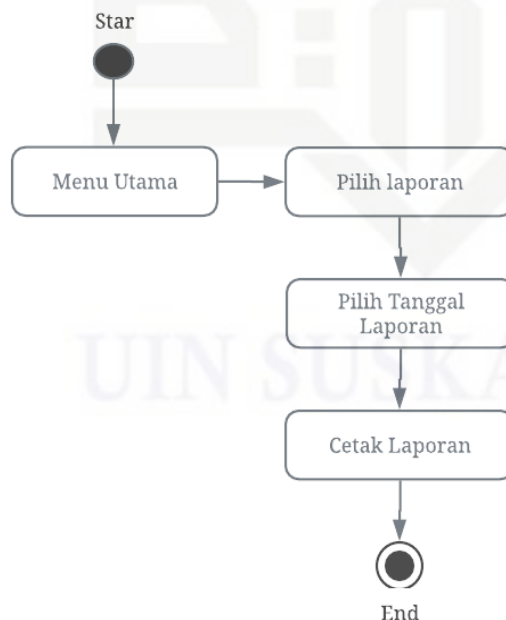
Berikut adalah *activity diagram* lihat jadwal yang dapat dilihat pada Gambar 4.27 dibawah ini.



Gambar 4.27. Activity Diagram Lihat Jadwal.

8. Activity Diagram Cetak Data Penumpang

Berikut adalah *activity diagram* cetak data penumpang laporan yang dapat dilihat pada Gambar 4.28 dibawah ini.



Gambar 4.28 Activity Diagram Cetak Data Penumpang.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

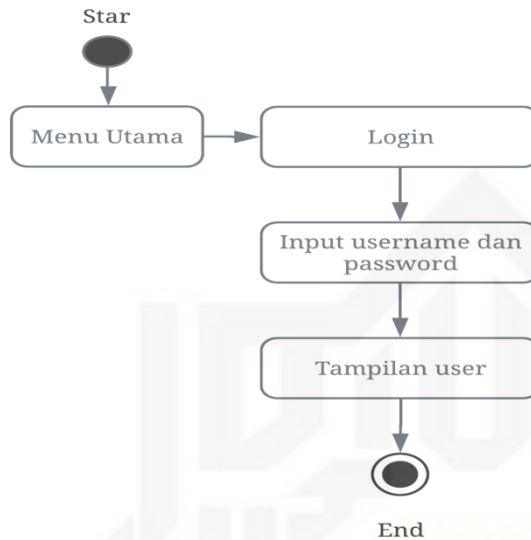
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9. Activity Diagram Login

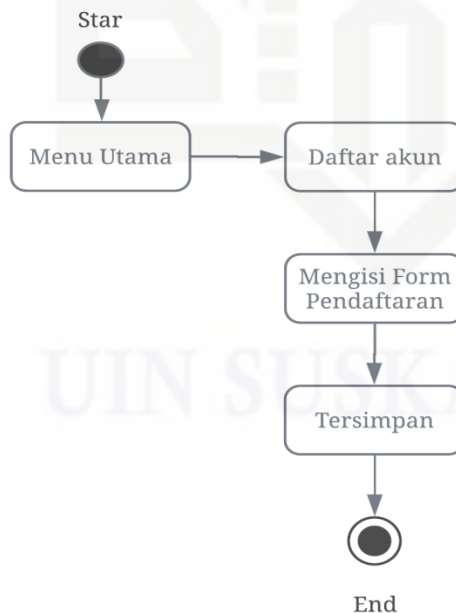
Berikut adalah *activity diagram login* yang dapat dilihat pada Gambar 4.29 dibawah ini.



Gambar 4.29. Activity Diagram Login Sistem.

10. Activity Diagram Daftar

Berikut adalah *activity diagram daftar* yang dapat dilihat pada Gambar 4.30 dibawah ini.



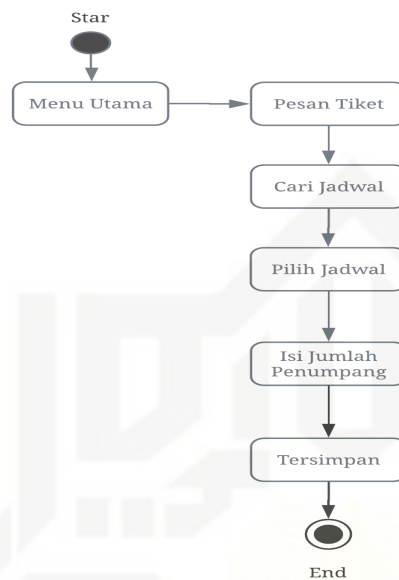
Gambar 4.30. Activity Diagram Daftar Pelanggan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

11. Activity Diagram Pesan Tiket

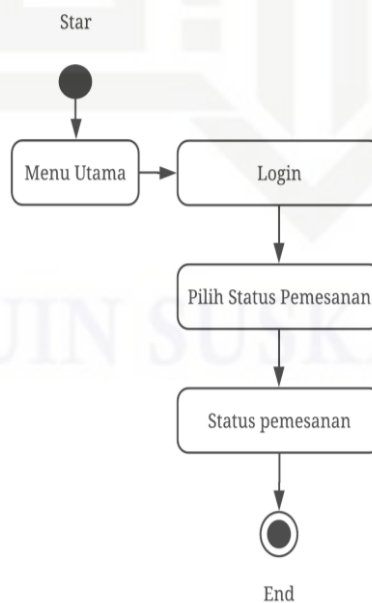
Berikut adalah *activity diagram* pesan tiket yang dapat dilihat pada Gambar 4.31 dibawah ini.



Gambar 4.31. Activity Diagram Pesan Tiket.

12. Activity Diagram Status Pemesanan

Berikut adalah *activity diagram* status pemesanan yang dapat dilihat pada Gambar 4.32 dibawah ini.



Gambar 4.32. Activity Diagram Status Pemesanan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

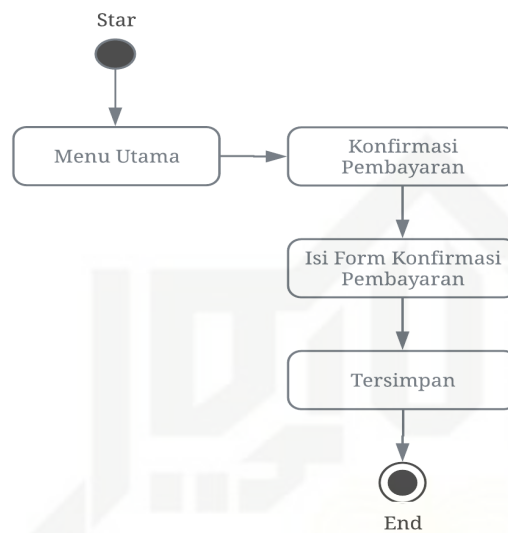
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

13. Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran

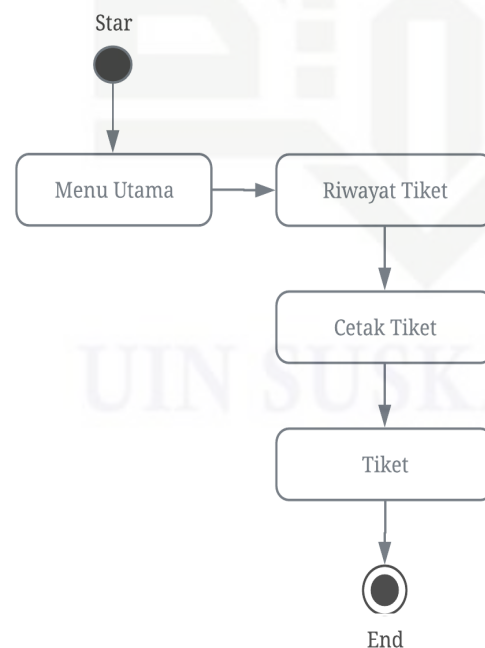
Berikut adalah *activity diagram* konfirmasi pembayaran yang dapat dilihat pada Gambar 4.33 dibawah ini.



Gambar 4.33. Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.

14. Activity Diagram Riwayat Tiket

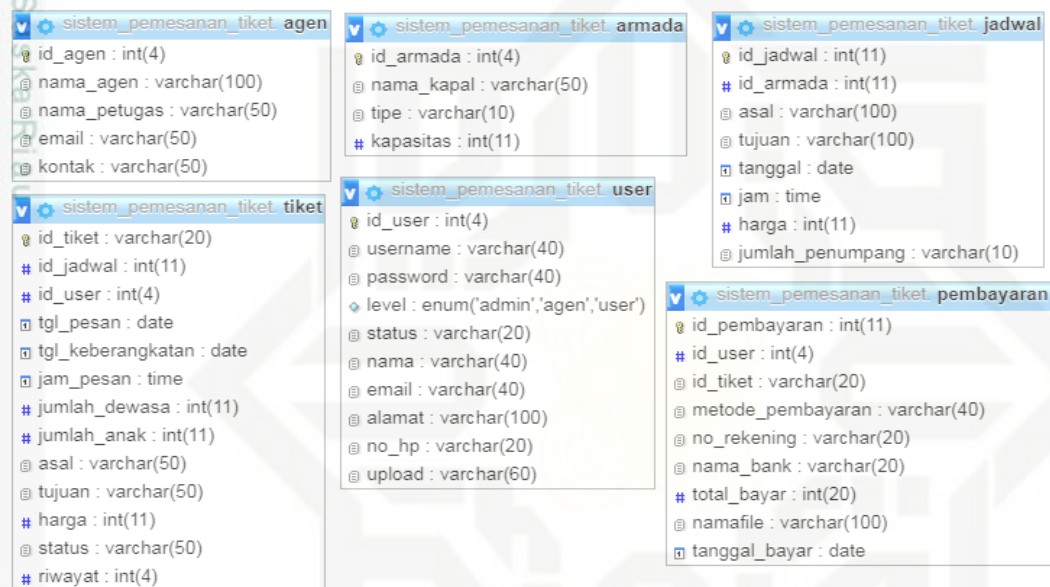
Activity diagram cetak tiket menggambarkan proses bagaimana pelanggan dalam mencetak tiket keberangkatan, dapat dilihat pada Gambar 4.34.



Gambar 4.34. Activity Diagram Riwayat Tiket.

1. Class Diagram

Class Diagram adalah diagram yang menunjukkan kelas-kelas yang ada di sistem informasi pemesanan tiket *speed boat* berbasis *web*. *Class Diagram* ini menggambarkan struktur statis dari sistem. *Class diagram* yang dibuat pada tahap desain merupakan deskripsi lengkap dari kelas-kelas yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing kelas telah dilengkapi dengan atribut dan operasi yang diperlukan. *Class diagram* sistem informasi pemesanan tiket *speed boat* berbasis *web* akan dijelaskan pada Gambar 4.35 dibawah ini.



Gambar 4.35 *Class Diagram* Sistem Usulan

4.4.2 Perancangan Database

Perancangan *database* adalah perancangan yang terdiri atas pembuatan tabel yang di dalamnya terdiri dari *field* data dan *field* kunci yang berdasarkan permasalahan awal.

1. Tabel Agen

Nama Database : sistem_pemesanan_tiket

Nama Tabel : sistem_pemesanan_tiket_agen

Field Kunci : id_agen

Tabel 4.16. Tabel id_agen.

No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
1.	id_agen	Int	4
2.	nama_agen	varchar	100
3.	nama_petugas	varchar	50
4.	email	varchar	50
5.	kontak	varchar	50

2. Tabel Armada

Nama *Database* : sistem_pemesanan_tiket

Nama Tabel : sistem_pemesanan_tiket_armada

Field Kunci : id_armada

Tabel 4.17. Tabel id_armada.

No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
1	id_armada	Int	4
2.	nama_kapal	varchar	50
3.	tipe	varchar	10
4.	kapasitas	Int	11

3. Tabel Jadwal.

Nama *Database* : sistem_pemesanan_tiket

Nama Tabel : sistem_pemesanan_tiket_jadwal

Field Kunci : id_jadwal

Tabel 4.18. Tabel_jadwal.

No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
1	id_jadwal	Int	11
2.	id_armada	Int	11
3.	asal	varchar	100
4.	tujuan	varchar	100
5.	tanggal	date	-
6.	jam	time	-
7.	harga	Int	11

Tabel 4.18. Tabel_jadwal (Lanjutan)

No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
8.	jumlah_penumpang	varchar	10

4. Tabel Pembayaran.

Nama Database : sistem_pemesanan_tiket

Nama Tabel : sistem_pemesanan_tiket_pembayaran

Field Kunci : id_pembayaran

Tabel 4.19. Tabel pembayaran.

No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
1	id_pembayaran	Int	11
2.	id_user	Int	4
3.	id_tiket	varchar	20
4.	metode_pembayaran	varchar	40
5.	no_rekening	varchar	20
6.	nama_bank	varchar	20
7.	total_bayar	Int	20
8.	namafile	varchar	100
	id_pembayaran	Int	11

5. Tabel Detail Tiket.

Nama Database : sistem_pemesanan_tiket

Nama Tabel : sistem_pemesanan_tiket_tiket

Field Kunci : id_tiket

Tabel 4.20. Tabel Detail_Tiket.

No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
1	id_tiket	varchar	20
2.	id_jadwal	Int	11
3.	id_user	Int	4
5.	tgl_pesan	date	-
6.	tgl_keberangkatan	date	-
7.	jam_pesan	time	-

Tabel 4.20. Tabel detail_tiket (Lanjutan)

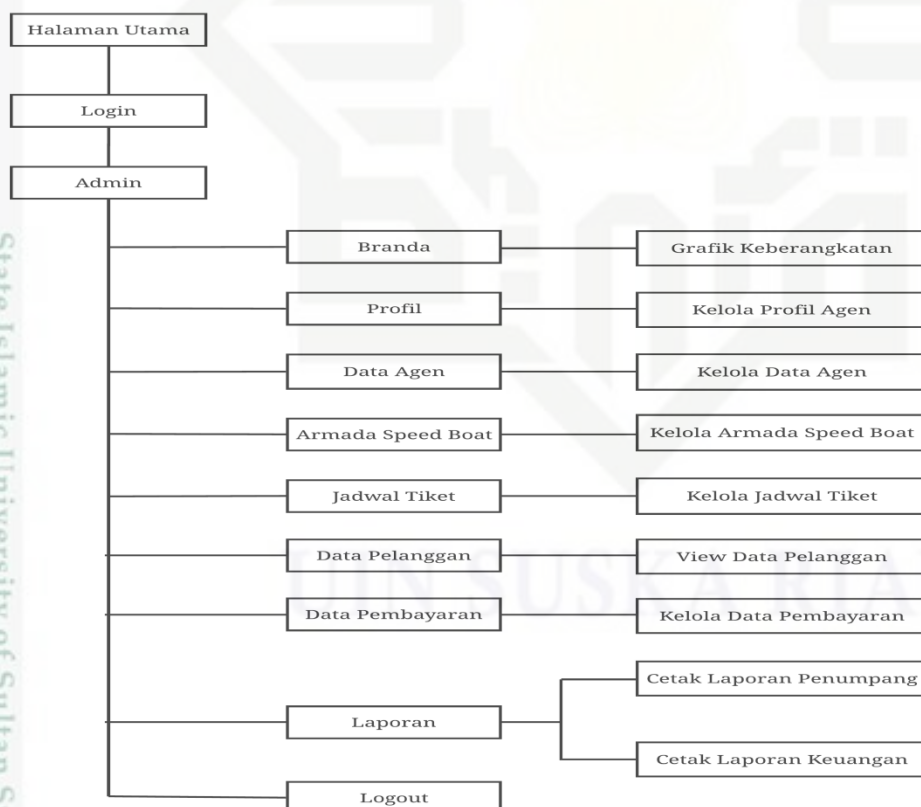
No	Nama Field	Tipe Data	Panjang Data
8.	jumlah_dewasa	Int	11
9.	jumlah_anak	Int	11
10.	asal	varchar	50
11.	tujuan	Varchar	50
12.	harga	Int	11
13.	status	varchar	50

4.4.3 Struktur Menu

Berikut adalah struktur menu dari perancangan sistem informasi pemesanan tiket *speed boat* berbasis *web*.

1. Struktur Menu *Administrator*

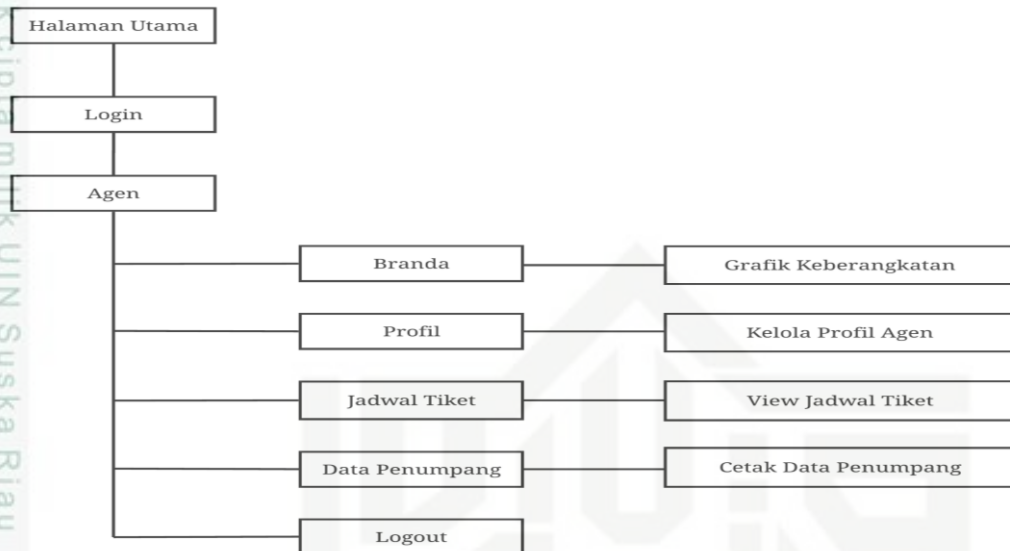
Berikut struktur menu *Administrator* dapat dilihat pada Gambar 4.36.



Gambar 4.36 Struktur Menu *Administration*.

2. Struktur Menu Agen

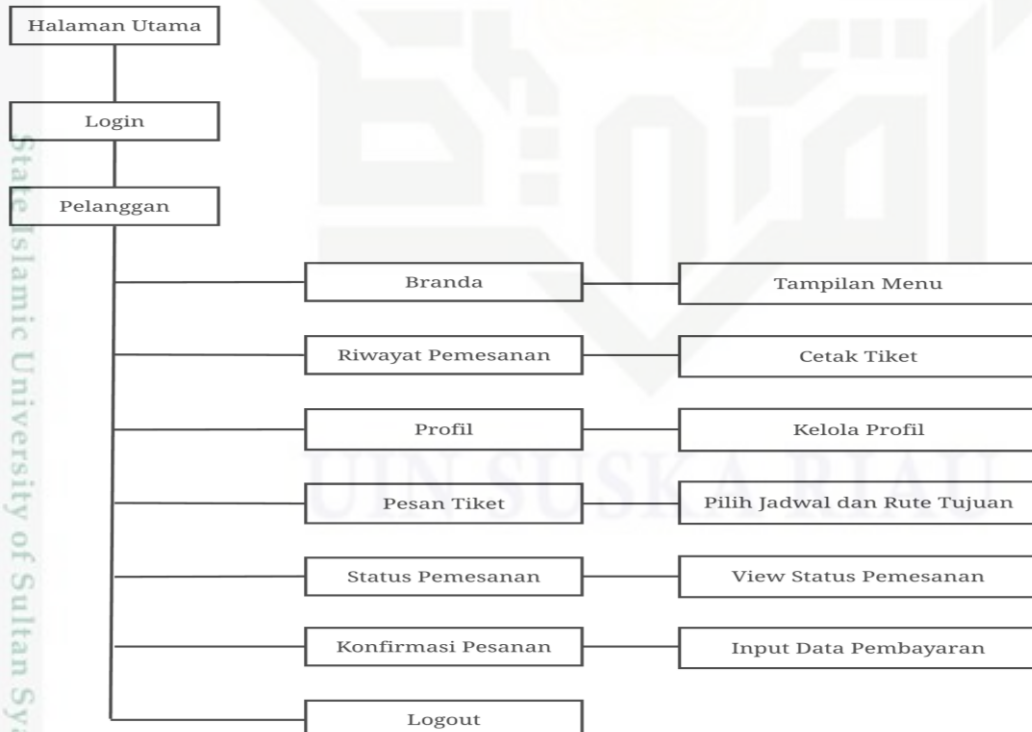
Berikut struktur menu Agen dapat dilihat pada Gambar 4.37.



Gambar 4.37 Struktur Menu Agen.

3. Struktur Menu Agen

Berikut struktur menu Agen dapat dilihat pada Gambar 4.38.



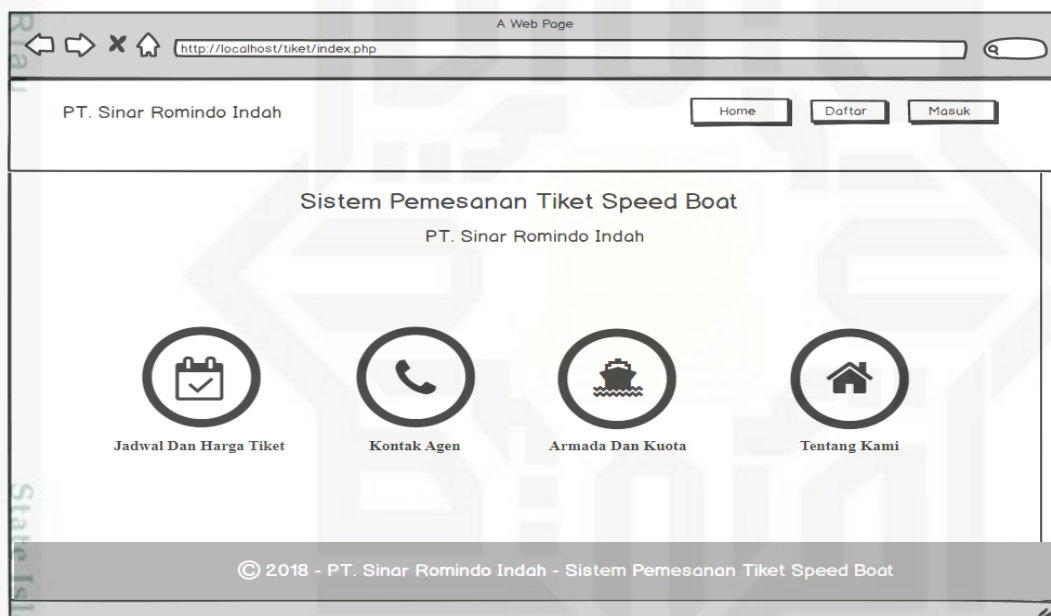
Gambar 4.38 Struktur Menu Agen.

4.5 Perancangan Sistem

Pada tahap *component design*, peneliti melakukan desain *interface* meliputi halaman-halaman apa saja yang ada di dalam sistem. Pada perancangan ini terdapat tiga hak akses user yaitu Admin sebagai pengelola sistem, Agen sebagai pengkoordinir setiap keberangkatan penumpang, dan Pelanggan sebagai pemesan tiket.

1. Perancangan *Interface* Halaman Utama Sistem Informasi Pemesanan Tiket

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin, agen dan pelanggan ketika pelanggan ingin mendaftar, login dan melihat informasi. dilihat pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39. *Interface* Halaman Utama Sistem.

5. Perancangan *Interface* Halaman Jadwal Dan Harga Tiket

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika telah mengunjungi sistem dan di fungsikan untuk meliha informasi jadwal dan harga tiket. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.40.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

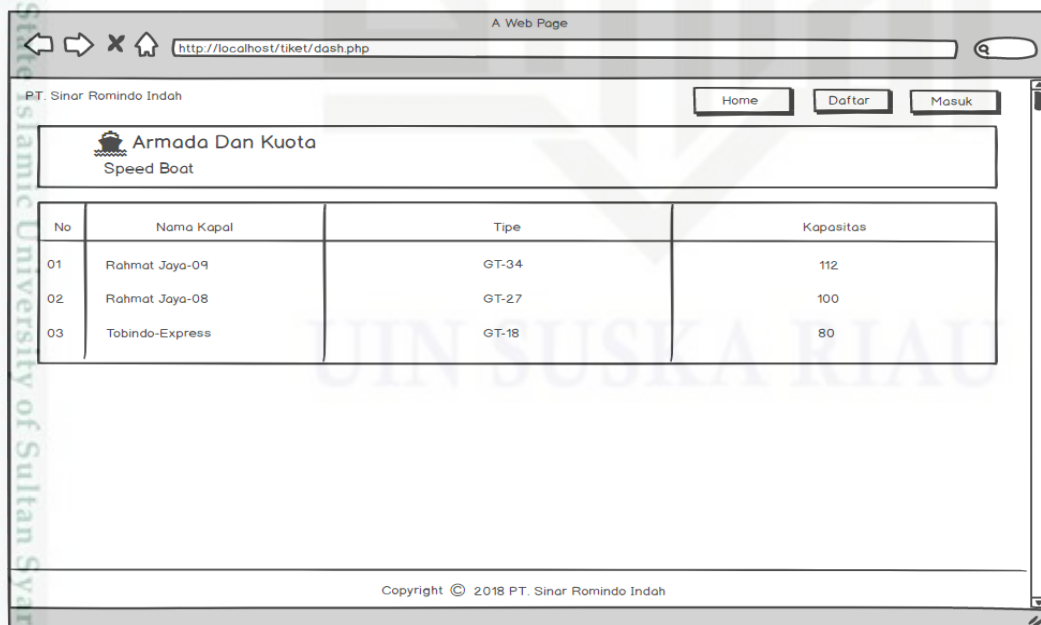


Tanggal	Jam	Rute	Harga
2018-04-21	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000
2018-04-22	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000
2018-04-21	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000
2018-04-21	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000
2018-04-21	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000
2018-04-21	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000
2018-04-21	09.00	Sei. Guntung ke Tembilahan	Rp. 500.000

Gambar 4.40. *Interface* Jadwal Dan Harga Tiket.

6. Perancangan *Interface* Halaman Daftar *Speed Boat* Dan Kapasitas.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika mengunjungi sistem dan di fungsikan sebagai sarana informasi *speed boat* dan. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.41.

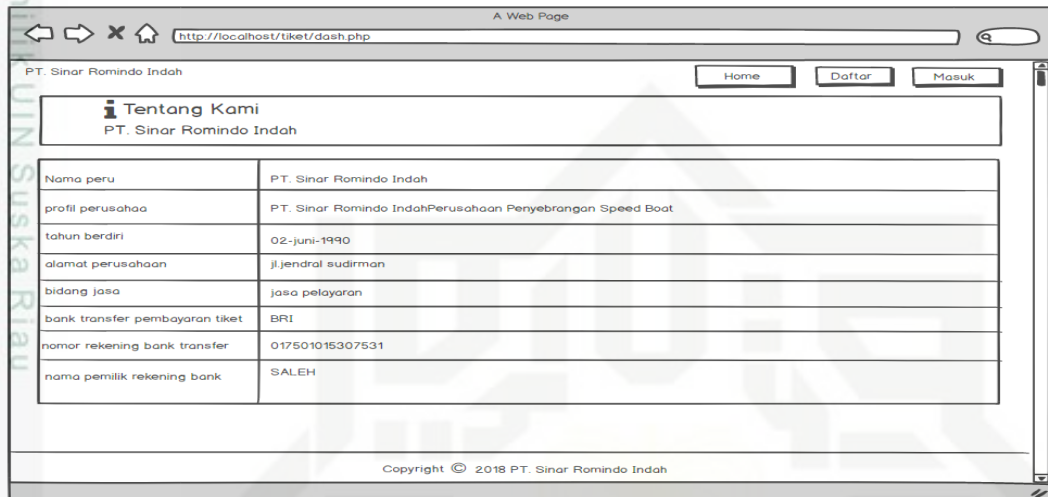


No	Nama Kapal	Tipe	Kapasitas
01	Rahmat Jaya-09	GT-34	112
02	Rahmat Jaya-08	GT-27	100
03	Tobindo-Express	GT-18	80

Gambar 4.41. *Interface* Halaman Daftar *Speed Boat* Dan Kapasitas.

7. Perancangan *Interfaces* Halaman Tentang Kami

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika telah mengunjungi sistem dan di fungsikan sebagai media informasi profil perusahaan. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.42.



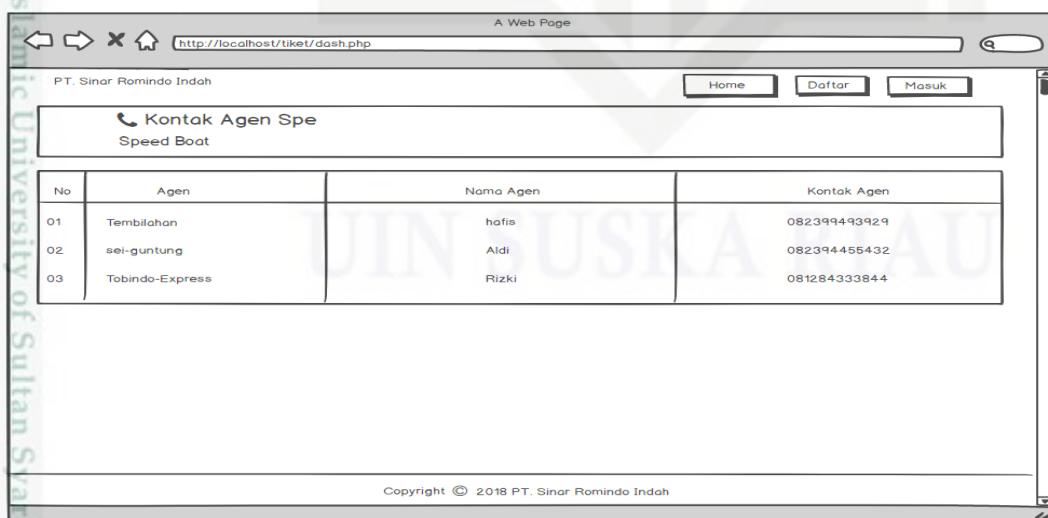
PT. Sinar Romindo Indah	
Nama perusahaan	PT. Sinar Romindo Indah
profil perusahaan	PT. Sinar Romindo Indah Perusahaan Penyebrangan Speed Boat
tahun berdiri	02-juni-1990
alamat perusahaan	jl.jendral sudirman
bidang jasa	jasa pelayaran
bank transfer pembayaran tiket	BRI
nomor rekening bank transfer	017501015307531
nama pemilik rekening bank	SALEH

Copyright © 2018 PT. Sinar Romindo Indah

Gambar 4.42. *Interface* Halaman Tentang Kami

8. Perancangan *Interface* Halaman Kontak Agen.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika telah mengunjungi sistem dan difungsikan sebagai media informasi kontak agen *speed boat*. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.43.



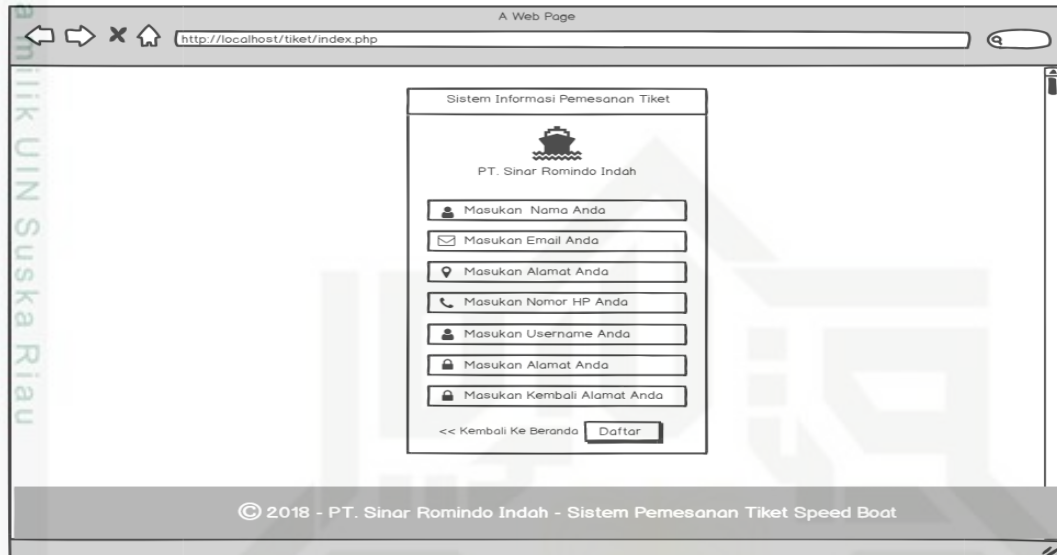
No	Agen	Nama Agen	Kontak Agen
01	Tembilahan	hafis	082399493929
02	sei-guntung	Aldi	082394455432
03	Tobindo-Express	Rizki	081284333844

Copyright © 2018 PT. Sinar Romindo Indah

Gambar 4.43. *Interface* Halaman Kontak Agen.

9. Perancangan *Interface* Halaman Registrasi Akun Pelanggan.

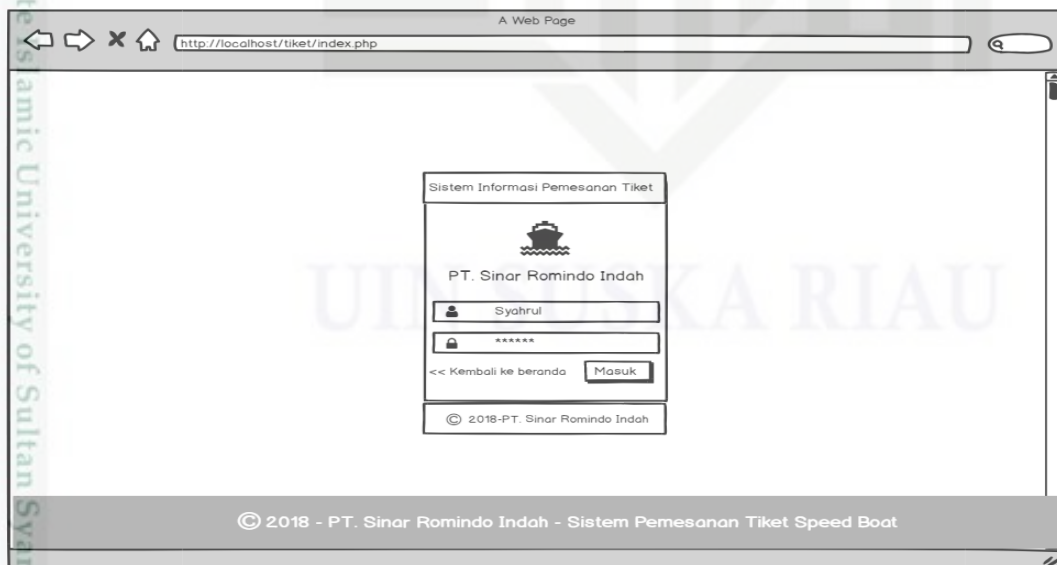
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika ingin mendaftar kedalam sistem. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.44.



Gambar 4.44 *Interface* Halaman Registrasi Pelanggan.

10. Perancangan *Interface* Halaman *Login* .

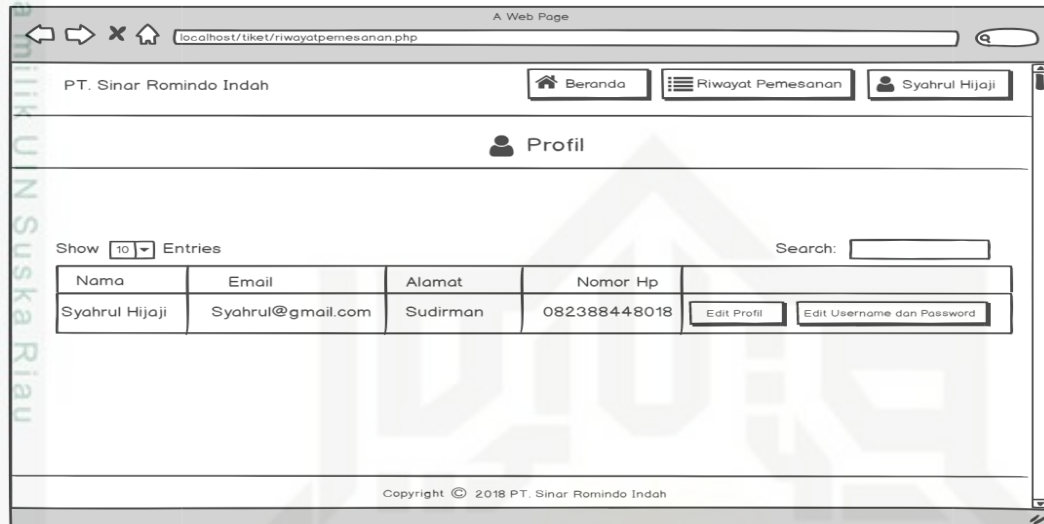
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin,agen, dan pelanggan ketika ingin masuk kedalam sistem. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.45.



Gambar 4.45 *Interface* Halaman *Login* Pelanggan.

11. Perancangan *Interface* Halaman Profil Pelanggan.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan untuk mengubah data profilnya. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.46.

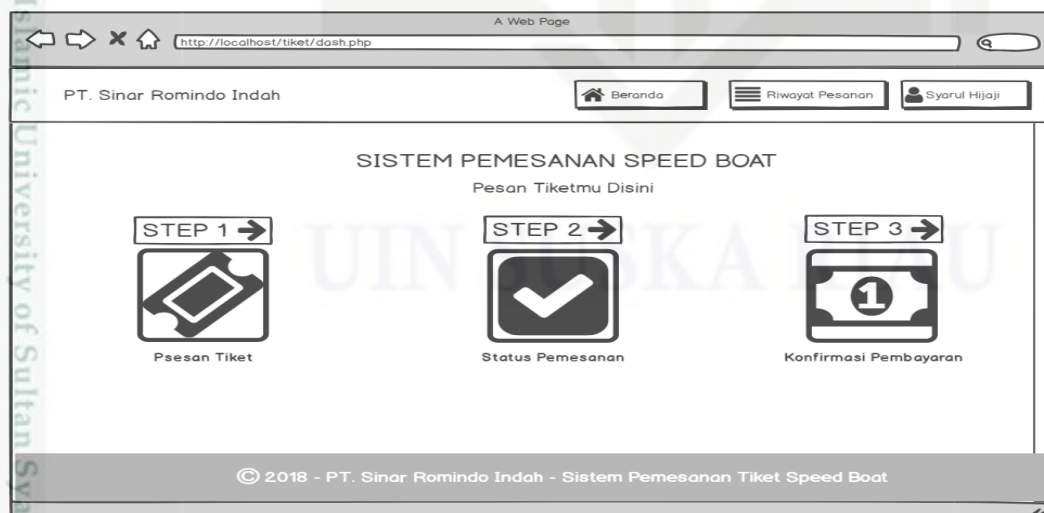


Nama	Email	Alamat	Nomor Hp
Syahrul Hijaji	Syahrul@gmail.com	Sudirman	082388448018

Gambar 4.46 *Interface* Halaman Profil

12. Perancangan *Interface* Halaman Utama Pelanggan.

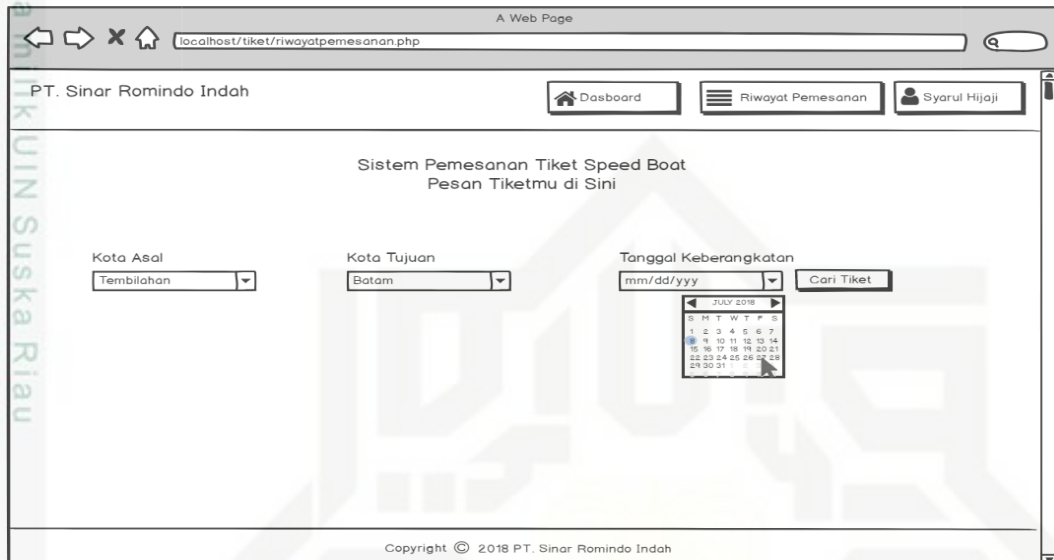
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika pelanggan telah login kedalam sistem, tampilan ini berisi menu pesan tiket, konfirmasi bayar, status pemesanan, riwayat tiket, dan profil. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.47.



Gambar 4.47. *Interface* Halaman Utama Pelanggan.

13. Perancangan *Interface* Halaman Pesan Tiket.

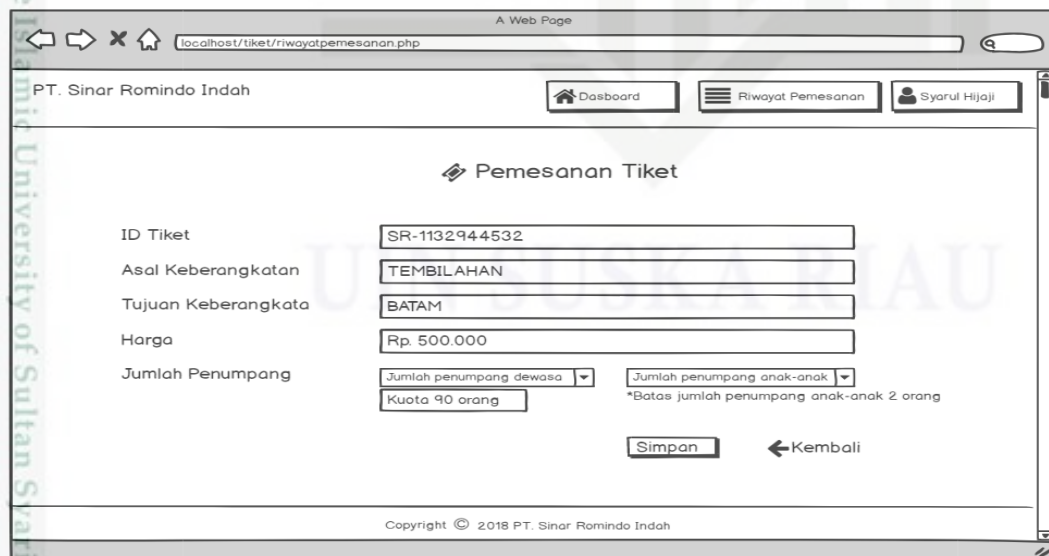
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika pelanggan ingin memesan tiket. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.48.



Gambar 4.48 *Interface* Halaman Pesan Tiket.

14. Perancangan *Interface* Halaman Jumlah Penumpang.

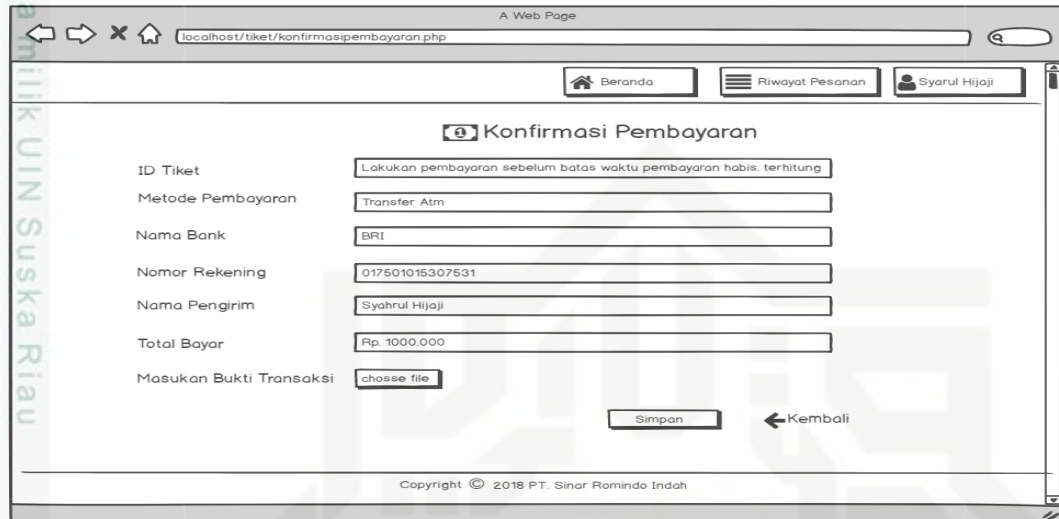
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh untuk menginputkan jumlah penumpang yang berangkat. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.49.



Gambar 4.49 *Interface* Halaman Jumlah Penumpang.

15. Perancangan *Interface* Halaman Konfirmasi Pembayaran.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan ketika pelanggan ingin mengkonfirmasi pembayaran. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.50.



Konfirmasi Pembayaran

ID Tiket: Lakukan pembayaran sebelum batas waktu pembayaran habis terhitung

Metode Pembayaran: Transfer Atm

Nama Bank: BRI

Nomor Rekening: 017501015307531

Nama Pengirim: Syahrul Hijaji

Total Bayar: Rp. 1000.000

Masukan Bukti Transaksi: choose file

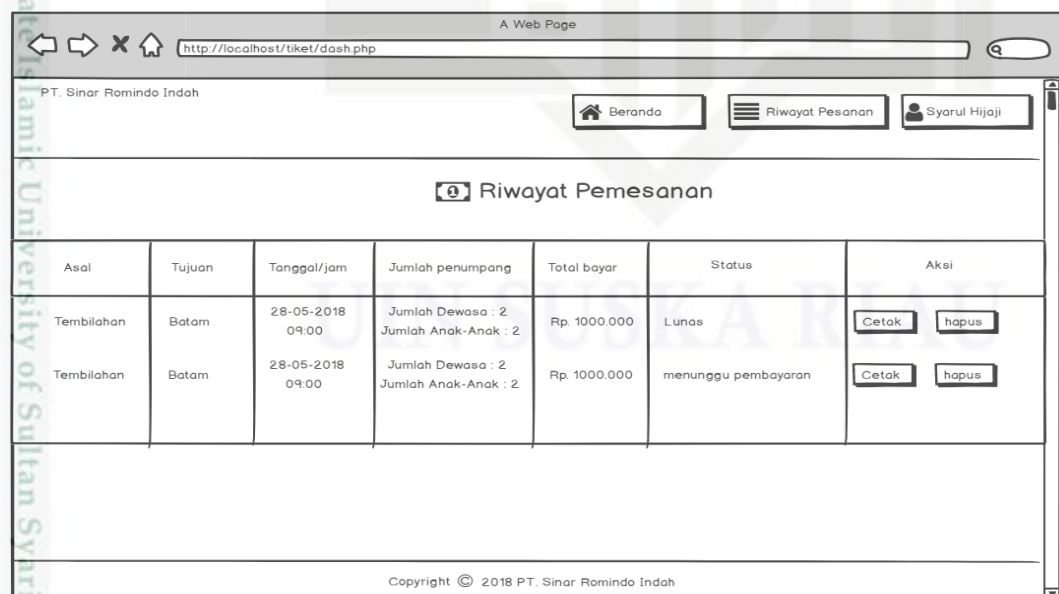
Simpan Kembali

Copyright © 2018 PT. Sinar Romindo Indah

Gambar 4.50 *Interface* Halaman Konfirmasi Pembayaran.

16. Perancangan *Interface* Halaman Riwayat Pesanan Tiket.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh pelanggan untuk melihat dan mencetak e-tiket. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.51.



Riwayat Pemesanan

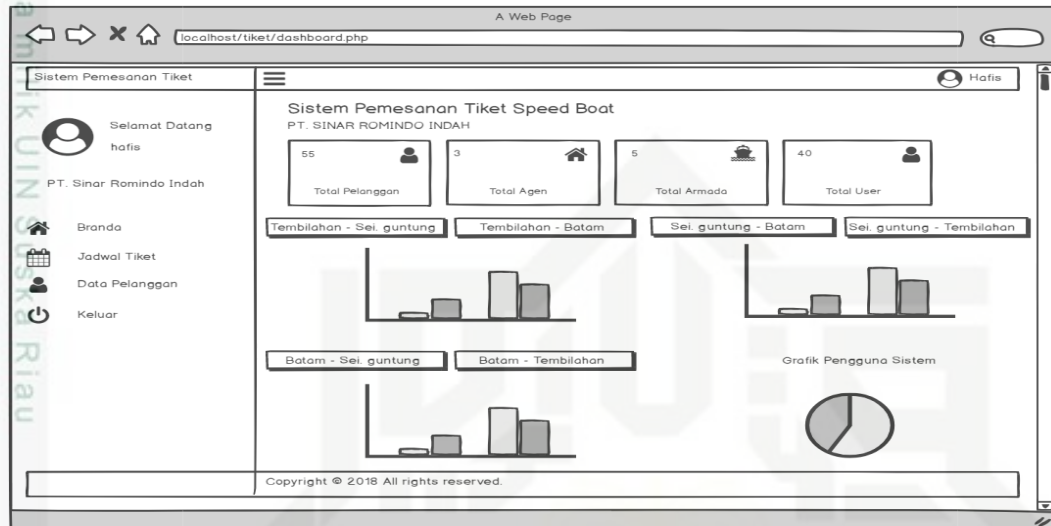
Asal	Tujuan	Tanggal/jam	Jumlah penumpang	Total bayar	Status	Aksi
Tembilahan	Batam	28-05-2018 09:00	Jumlah Dewasa : 2 Jumlah Anak-Anak : 2	Rp. 1000.000	Lunas	Cetak hapus
Tembilahan	Batam	28-05-2018 09:00	Jumlah Dewasa : 2 Jumlah Anak-Anak : 2	Rp. 1000.000	menunggu pembayaran	Cetak hapus

Copyright © 2018 PT. Sinar Romindo Indah

Gambar 4.51. *Interface* Halaman Riwayat Tiket.

17. Perancangan *Interface* Halaman Utama Agen.

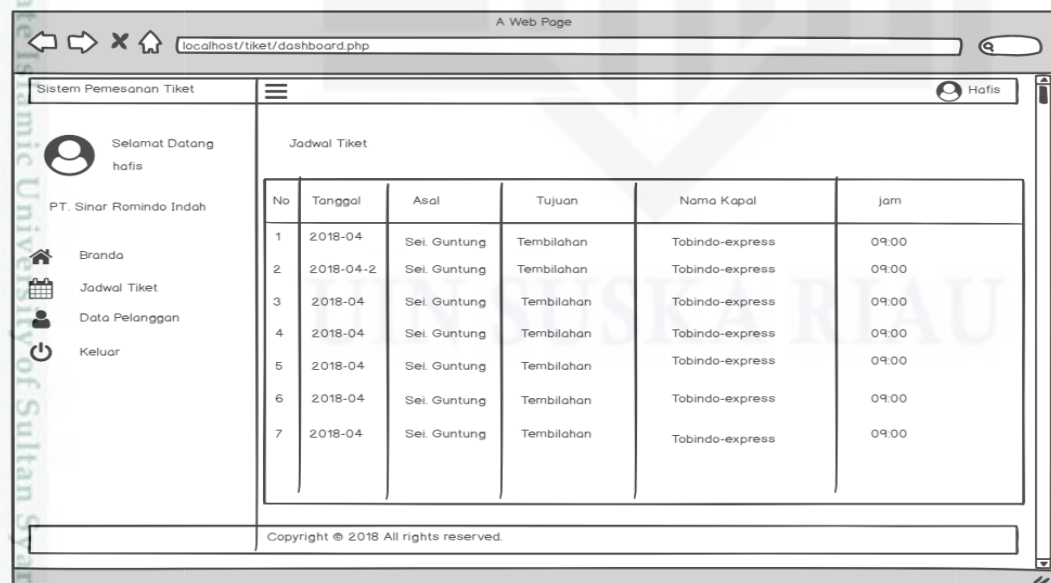
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* agen yang akan digunakan ketika telah berhasil login kedalam sistem. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.52.



Gambar 4.52. *Interface* Halaman Utama Branda Agen.

18. Perancangan *Interface* Halaman Lihat Jadwal Keberangkatan.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh agen ketika agen ingin melihat jadwal keberangkatan yang di inputkan oleh admin. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.53.

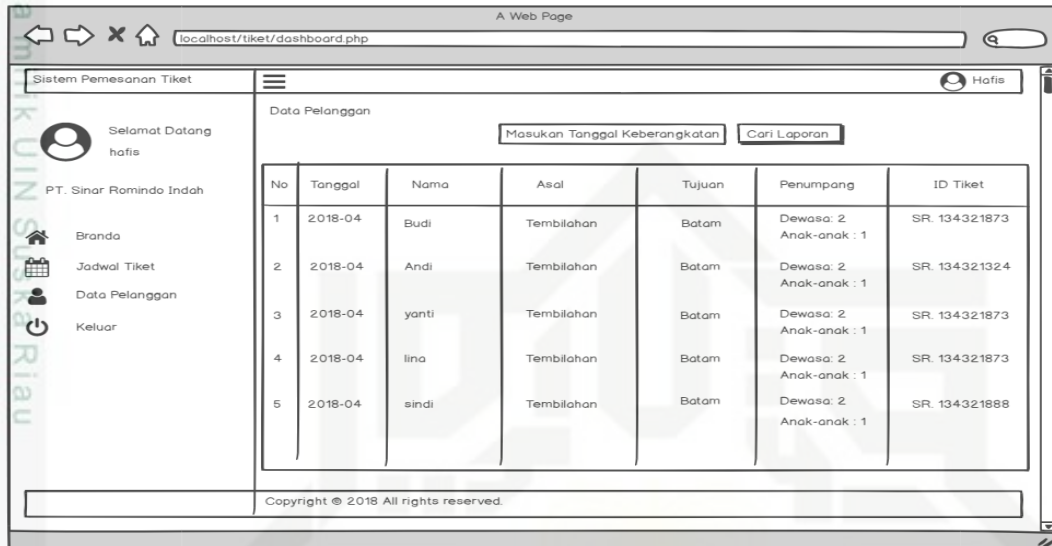


No	Tanggal	Asal	Tujuan	Nama Kapal	jam
1	2018-04	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00
2	2018-04-2	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00
3	2018-04	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00
4	2018-04	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00
5	2018-04	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00
6	2018-04	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00
7	2018-04	Sei. Guntung	Tembilahan	Tobindo-express	09.00

Gambar 4.53 *Interface* Halaman Lihat Jadwal Keberangkatan.

19. Perancangan *Interface* Halaman Laporan Data Penumpang.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh agen yang ingin mencetak laporan penumpang yang berangkat. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.54.



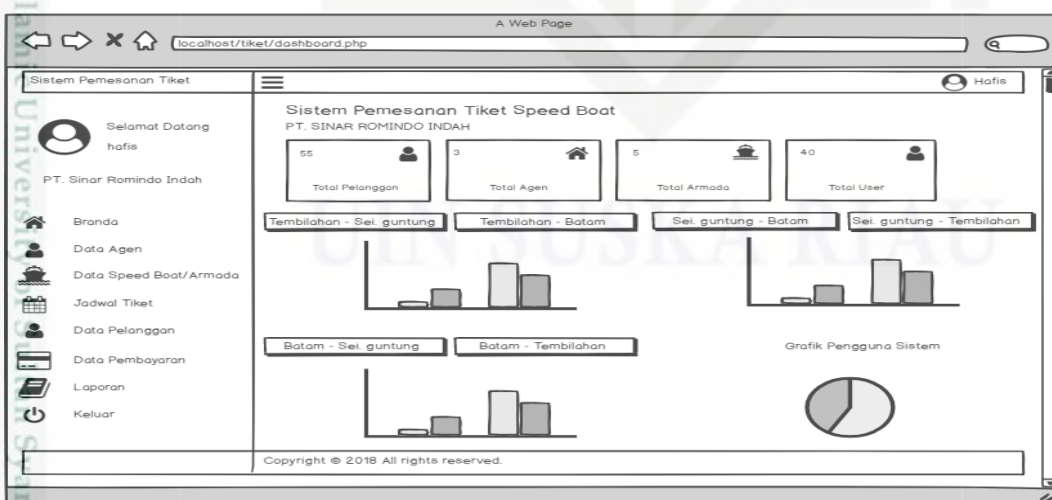
The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/tiket/dashboard.php'. The page title is 'Sistem Pemesanan Tiket'. On the left is a sidebar with a user profile 'Hafis' and a menu including 'Selamat Datang hafis', 'PT. Sinar Romindo Indah', 'Branda', 'Jadwal Tiket', 'Data Pelanggan', and 'Keluar'. The main content area is titled 'Data Pelanggan' and includes a search bar 'Masukan Tanggal Keberangkatan' and a 'Cari Laporan' button. Below this is a table with 7 columns: No, Tanggal, Nama, Asal, Tujuan, Penumpang, and ID Tiket. The table contains 5 rows of data. At the bottom, it says 'Copyright © 2018 All rights reserved.'

No	Tanggal	Nama	Asal	Tujuan	Penumpang	ID Tiket
1	2018-04	Budi	Tembilahan	Batam	Dewasa: 2 Anak-anak : 1	SR. 134321873
2	2018-04	Andi	Tembilahan	Batam	Dewasa: 2 Anak-anak : 1	SR. 134321324
3	2018-04	yanti	Tembilahan	Batam	Dewasa: 2 Anak-anak : 1	SR. 134321873
4	2018-04	lina	Tembilahan	Batam	Dewasa: 2 Anak-anak : 1	SR. 134321873
5	2018-04	sindi	Tembilahan	Batam	Dewasa: 2 Anak-anak : 1	SR. 134321888

Gambar 4.54. *Interface* Halaman Laporan Data Penumpang.

20. Perancangan *Interface* Halaman Utama Branda Admin.

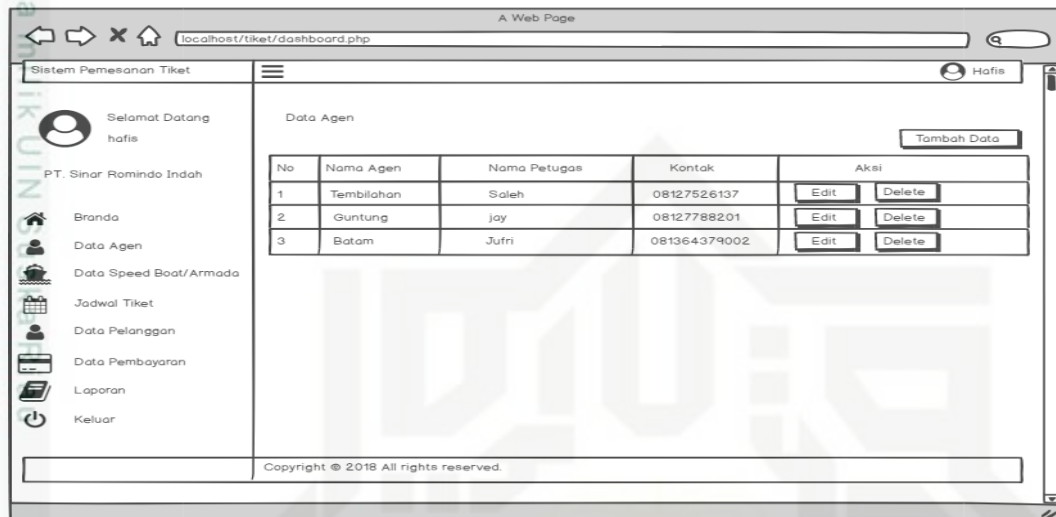
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin ketika admin telah berhasil login ke sistem tampilan ini berisi hak akses dan visi misi perusahaan. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.55.



Gambar 4.55. *Interface* Halaman Utama Branda Admin.

21. Perancangan *Interface* Halaman Kelola Agen.

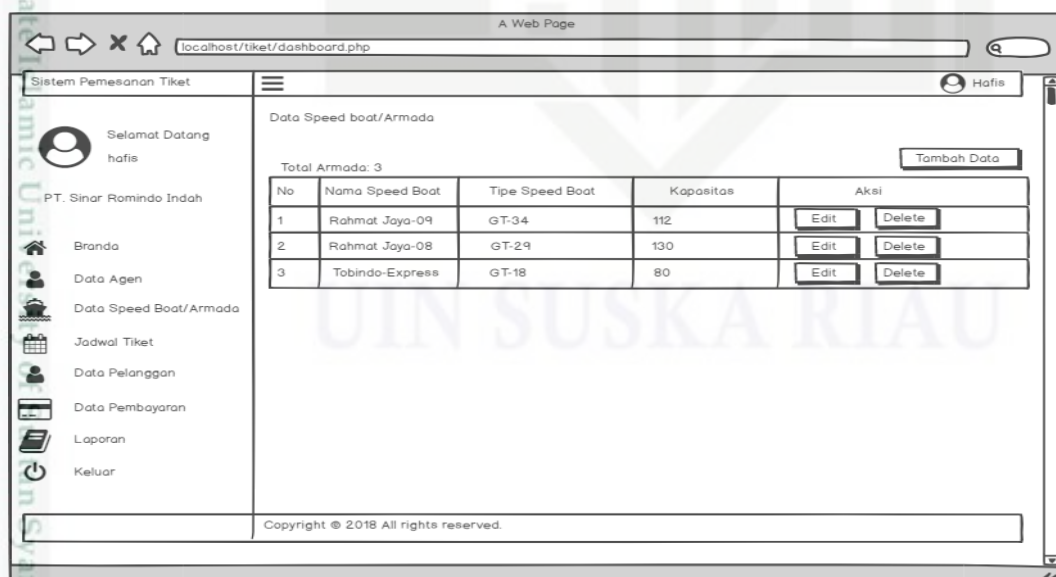
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh agen dan di fungsikan untuk menambah mengedit dan menghapus data agen. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.56.



Gambar 4.56. *Interface* Halaman Kelola Agen.

22. Perancangan *Interface* Halaman Kelola Armada *Speed Boat*.

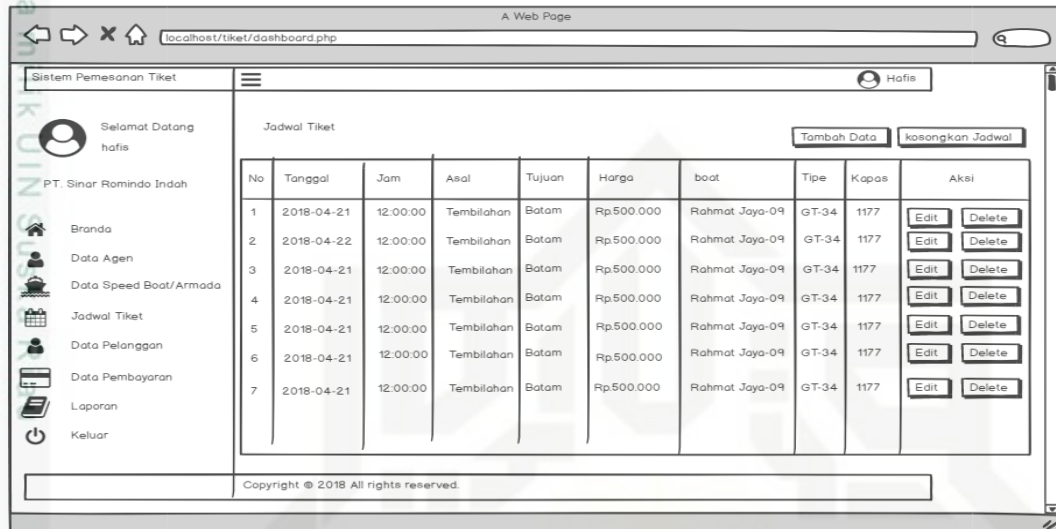
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin untuk menginputkan data armada *speed boat*. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.57.



Gambar 4.57. *Interface* Halaman Kelola Armada *Speed Boat*.

23. Perancangan *Interface* Halaman Kelola Jadwal Keberangkatan.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin untuk mengelola jadwal keberangkatan. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.58.

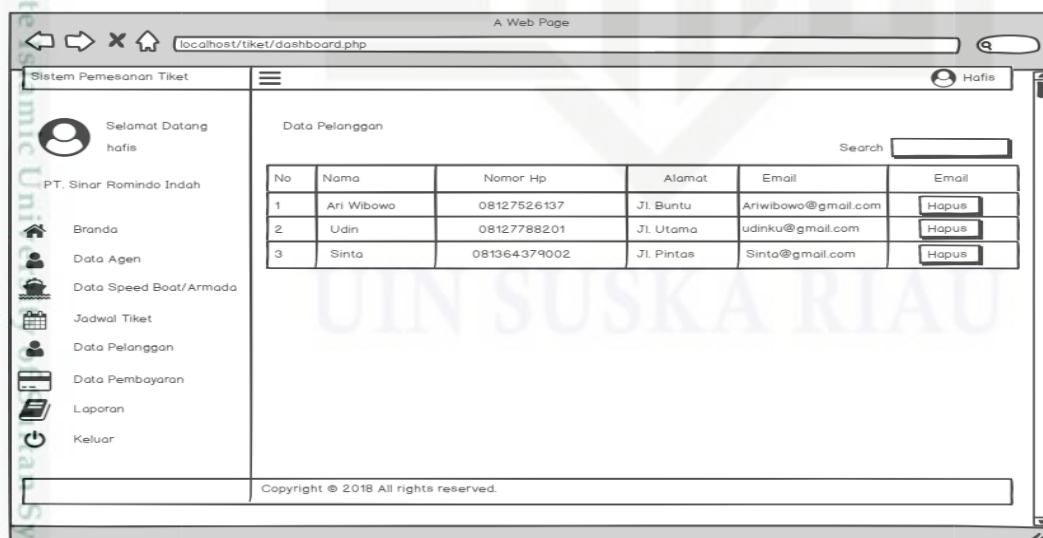


No	Tanggal	Jam	Asal	Tujuan	Harga	boat	Tipe	Kapas	Aksi
1	2018-04-21	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete
2	2018-04-22	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete
3	2018-04-21	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete
4	2018-04-21	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete
5	2018-04-21	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete
6	2018-04-21	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete
7	2018-04-21	12:00:00	Tembilahan	Batam	Rp500.000	Rahmat Jaya-09	GT-34	1177	Edit Delete

Gambar 4.58. *Interface* Halaman Kelola Jadwal Keberangkatan.

24. Perancangan *Interface* Halaman Data Pelanggan .

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin untuk melihat data pelanggan yang telah terdaftar. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.59.

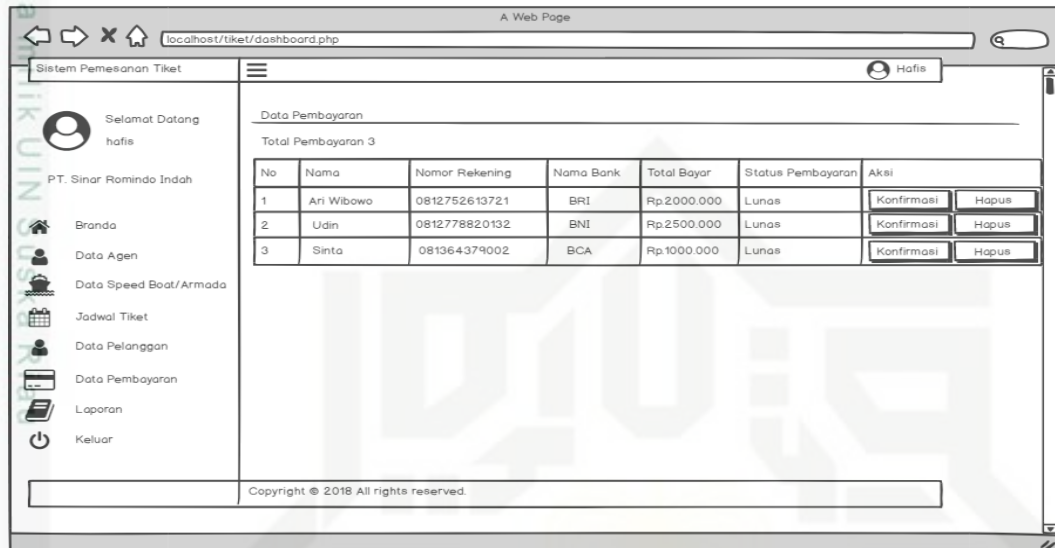


No	Nama	Nomor Hp	Alamat	Email	Email
1	Ari Wibowo	08127526137	Jl. Buntu	Ariwibowo@gmail.com	Hapus
2	Udin	08127788201	Jl. Utama	udinku@gmail.com	Hapus
3	Sinta	081364379002	Jl. Pintas	Sinta@gmail.com	Hapus

Gambar 4.59. *Interface* Halaman Data Pelanggan.

25. Perancangan *Interface* Halaman Data Pembayaran.

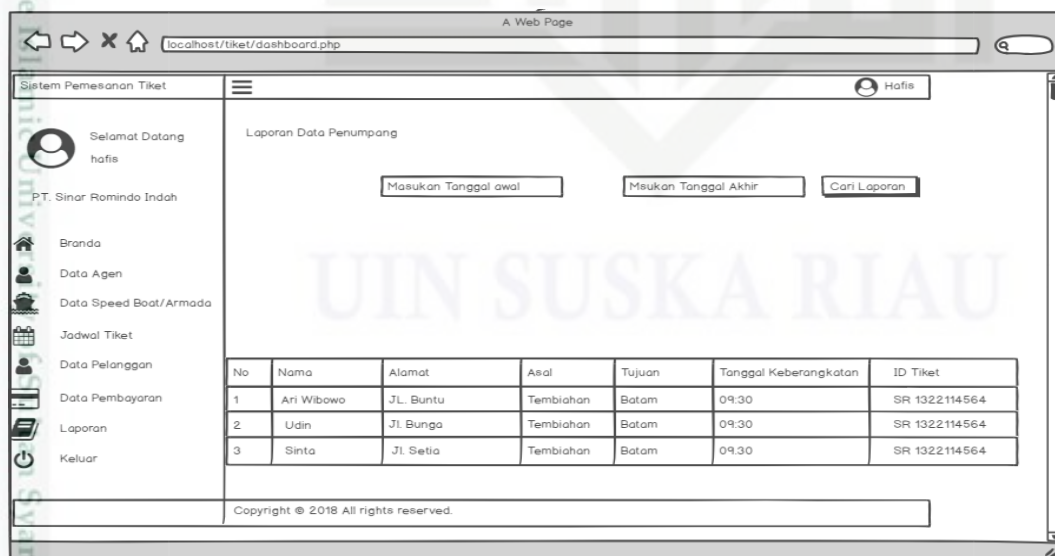
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin ketika ingin validasi pembayaran tiket penumpang. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.60.



Gambar 4.60. *Interface* Halaman Data Pembayaran.

26. Perancangan *Interface* Halaman Laporan Penumpang .

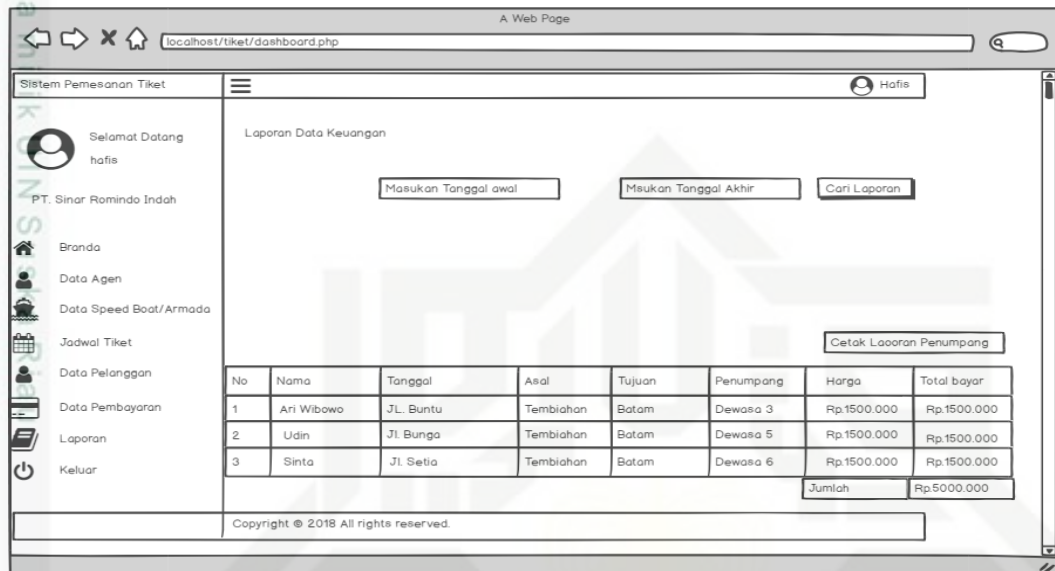
Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin ketika admin ingin mencetak laporan keberangkatan. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.61.



Gambar 4.61. *Interface* Halaman Laporan Penumpang

27. Perancangan *Interface* Halaman Laporan Keuangan.

Tampilan ini merupakan rancangan *interface* yang akan digunakan oleh admin ketika admin ingin mencetak laporan keuangan. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.62.



No	Nama	Tanggal	Asal	Tujuan	Penumpang	Harga	Total bayar
1	Ari Wibowo	JL. Buntu	Temblahan	Batam	Dewasa 3	Rp.1500.000	Rp.1500.000
2	Udin	Jl. Bunga	Temblahan	Batam	Dewasa 5	Rp.1500.000	Rp.1500.000
3	Sinta	Jl. Setia	Temblahan	Batam	Dewasa 6	Rp.1500.000	Rp.1500.000
						Jumlah	Rp.5000.000

Copyright © 2018 All rights reserved.

Gambar 4.62. *Interface* Halaman Laporan Keuangan.

28. Perancangan Tampilan Cetak Tiket.

Perancangan tampilan tiket pelanggan yang berisi data penumpang. Sistem ini dirancang berbasis web dapat dilihat pada Gambar 4.63.



Tiket Penumpang

PT. Sinar Romindo Indah

SRI-1532943

Dari: Temblahan Tujuan: Batam Tanggal: 03-Agustus-2017 Jam: 12:30:00

Nama : BUDI
Nomor HP : 082383457663
Jumlah Penumpang : (Dewasa : 1) (Anak-anak : 2)
Harga Tiket : Rp. 500.000
Total Bayar : Rp. 500.000

Kapal Armada :
Tobindo-Express

Perhatian penumpang harus berada 30 menit sebelum kapal berangkat

AGEN-TEMBILAHAN HP: 08528493830
AGEN-SEI GUNTUNG HP: 08525633422
AGEN-BATAM HP: 08533243545

Gambar 4.63. *Output* Cetak Tiket Pelanggan.